



| Ders Adı                                                     | Kodu                                                                                                                                                                                                      | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |      |      |      |      |       |
|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------|------|---------|------|------|------|------|-------|
| Endüstri 4.0                                                 | TOS140                                                                                                                                                                                                    | 8       | 2 + 0    | 3,0  | Seçmeli |      |      |      |      |       |
| Birim Bölüm                                                  | Bilgisayar Mühendisliği - Lisans ()                                                                                                                                                                       |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| Amaç                                                         |                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| Ders İçeriği                                                 |                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| Ders Kaynakları                                              |                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
|                                                              |                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| Program Çıktıları                                            |                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 1                                                            | Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.                                                                   |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 2                                                            | Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir.                                                                                                           |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 3                                                            | Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.                  |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 4                                                            | Tasarımın gerçekleştirilmesi için tüm kaynakların verimli kullanılması, süreçlerin iyi belirlenmesi, takip edilmesi ve uygulanması ile etkin proje yönetimini sağlar.                                     |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 5                                                            | Disiplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir. |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 6                                                            | Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.                                                                                                    |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 7                                                            | Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.                                            |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 8                                                            | Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.                                                                   |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 9                                                            | Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.                                     |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| 10                                                           | Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.                                                                  |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı) |                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |      |      |      |      |       |
| Ders Öğrenme Çıktısı                                         | PÇ 1                                                                                                                                                                                                      | PÇ 2    | PÇ 3     | PÇ 4 | PÇ 5    | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 |