BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ
İKTİSADİ VE İDARİ BİLİMLER FAKÜLTESİ
YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ
(2022 - 2023) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Mobil Programlama	YBS458	8	3 + 0	5,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Yönetim Bilişim Sistemleri - Lisans (Bilgisayar laboratuarında teorik anlatım ve örnek uygulama geliştirme yöntemiyle ders incelenmektedir.)
Amaç	Mobil aygıtlarda uygulama geliştirme, ugulama geliştirme araçlarını tanıma, temel mobil programlamak kavramlarını öğrenme, mobil cihazlar ile veri kaynaklarını kullanma becerelerinin tanıtılması amaçlanır.
Ders İçeriği	Android uygulama geliştirme ortamı, android studio kurulumu, jdk kurulumu, simülatör kurulumu, temel java programlama dili, android activity kavramı, intent kavramı, arayüz elemanları, veri kaynaklarının kullanılması, android servis kullanımı, web servislerin kullanımı konuları incelenmektedir. Android geliştirme ortamını kullanarak sıfırdan uygulama geliştirmeyi öğretme amaçlanmaktadır.
Ders Veren	Öğr. Gör. Yusuf MUŞTU
Ders Kaynakları	Android Programlama Eğitimi, Aykut Taşdelen, Pusula Yayıncılık, https://developers.google.com/android/, J2ME in a Nutshell Kim Topley Publisher: O´Reilly Edition March 2002 ISBN: 0-596-00253-X, 478 pages

Hafta	Konu
1	Mobil Geliştirme Ortamlarının Tanıtılması
2	Android Platformu
3	Android Bileşenleri
4	Flutter Geliştirme Ortamı ve Çalışması
5	Dart Programlama Dili ve Özellikleri
6	Arayüz tasarımı
7	Widgets
8	State Management
9	Veri Depolama İşlemleri
10	Sensörlerin Kullanımı
11	Servis Kullanımı
12	Firebase Kullanımı
13	Uygulama Yayınlama
14	Prensipler, Temiz Kod, SOLID, Tasarımsal Kalıplar

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	1	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	1	13
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, Bilişim becerileri	Benzetim	1	13
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	4	14
Ara Sınav 1		15	1
Final		20	1
Uygulama 1		8	1
	Ders İş Yükü:	139	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	5,45	

Program Çıktıları	
1	Bilişim sistemleri ile ilgili temel kavramlara hakim olarak işletmenin yönetim,üretim,pazarlama, insan kaynakları, sayısal yöntemler, muhasebe ve finans gibi temel fonksiyonlarını bilişim sistemleri çerçevesinde içselleştirebilir.
2	İşletmecilik ve bilişim ile ilgili mesleki ve etik kurallara uyabilir, güncel ve gelişen eğilimleri izleyebilir.
3	Alanındaki mesleki faaliyet ve projelerde sorumluluğu altında çalışanların mesleki gelişimine yönelik etkinlikleri planlayabilir ve yönetebilir, analitik düşünebilme yoluyla sorunları neden ve sonuçları ile kavrayabilir.
4	Alanı ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilir; düşüncelerini nitel ve nicel verilerle desteklenmiş sorunlara ilişkin çözüm önerilerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilir.
5	Alanı ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması ve uygulanması aşamalarında toplumsal sorumluluk bilincine sahip olarak profesyonel, yasal ve etik ilkeleri anlayabilir ve uygulayabilir.
6	Sosyal ve mesleki ilişkileri anlayabilir ve yönetebilir, yenilikçi ve yaratıcı fikirler üretebilir ve bu fikirleri uygulamaya geçirebilir.
7	Bilginin elde edilmesi, saklanması, yeniden elde edilmesi ve güvenliği konusunda gerekli veri tabanı sistemleri ve web ortamları geliştirebilir ve yönebilirler.
8	Bir yabancı dili yönetim bilişim sistemleri alanıyla ilgili konularda bilgi sahibi olacak şekilde yazılı olarak anlayabilme.
9	Ofis yazılımlarını ileri düzeyde kullanabilir ve İşletme alanındaki teknolojilerin yaygınlaştırabilir ve alanındaki konularda liderlik edebilir.
10	Bir bilgisayar ağ sistemini yapılandırabilme, bilgisayar ağlarına ve donanıma ilişkin karşılaşılan sorunları çözebilme
11	Konu alanındaki bir araştırmayı bilimsel araştırma sürecinin aşamalarına uygun olarak gerçekleştirebilir.
12	Toplumun güncel sorunlarını çözmeye yönelik projeler üretebilir, mesleğiyle ilgili konularda toplumla ve meslektaşlarıyla bilgi paylaşabilir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Mobil cihazın yeteneklerini geliştiren etkin kullanıcı arayüzleri yaratabilme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Cihaza özel, yerel uygulamalar tasarlama ve geliştirme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Gereksinimleri belirleyip mobil çözümler üretebilme becerisi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Yeni mobil teknolojilerin hakkında bilgiye sahip olma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/251843