BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ
İKTİSADİ VE İDARİ BİLİMLER FAKÜLTESİ
YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ
(2022 - 2023) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Reklam ve Toplum	YBS483	8	2 + 0	3,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Yönetim Bilişim Sistemleri - Lisans (Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.)
Amaç	Ders kapsamında reklam hakkında geniş bilgi sahibi olmak ve toplum üzerindeki etkilerini incelemek.
Ders İçeriği	reklam bilgisi, toplum yapısının incelenmesi, reklam ve toplum etkileşiminin araştırılması
Ders Kaynakları	Nedir bu Reklam? Muazzez Babacan

Hafta	Konu
1	Medya ve Kültür Çalışmalarına Giriş 1
2	Medya ve Kültür Çalışmalarına Giriş 2
3	Medya ve Kültür Çalışmalarına Giriş 3
4	Medya ve Kültür Çalışmalarına Giriş 4
5	Medyanın Ekonomi politiği 1
6	Medyanın Ekonomi politiği 2
7	Medyanın Ekonomi politiği 3
8	Tüketim ve Reklamlar 1
9	Tüketim ve Reklamlar 2
10	Tüketim ve Reklamlar 3
11	Popüler Kültür Tartışmaları 1
12	Popüler Kültür Tartışmaları 2
13	Popüler Kültür, Cinsellik ve Pornografi
14	Genel değerlendirme

Program Çıktıları	
1	Bilişim sistemleri ile ilgili temel kavramlara hakim olarak işletmenin yönetim,üretim,pazarlama, insan kaynakları, sayısal yöntemler, muhasebe ve finans gibi temel fonksiyonlarını bilişim sistemleri çerçevesinde içselleştirebilir.
2	İşletmecilik ve bilişim ile ilgili mesleki ve etik kurallara uyabilir, güncel ve gelişen eğilimleri izleyebilir.
3	Alanındaki mesleki faaliyet ve projelerde sorumluluğu altında çalışanların mesleki gelişimine yönelik etkinlikleri planlayabilir ve yönetebilir, analitik düşünebilme yoluyla sorunları neden ve sonuçları ile kavrayabilir.
4	Alanı ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilir; düşüncelerini nitel ve nicel verilerle desteklenmiş sorunlara ilişkin çözüm önerilerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilir.
5	Alanı ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması ve uygulanması aşamalarında toplumsal sorumluluk bilincine sahip olarak profesyonel, yasal ve etik ilkeleri anlayabilir ve uygulayabilir.
6	Sosyal ve mesleki ilişkileri anlayabilir ve yönetebilir, yenilikçi ve yaratıcı fikirler üretebilir ve bu fikirleri uygulamaya geçirebilir.
7	Bilginin elde edilmesi, saklanması, yeniden elde edilmesi ve güvenliği konusunda gerekli veri tabanı sistemleri ve web ortamları geliştirebilir ve yönebilirler.
8	Bir yabancı dili yönetim bilişim sistemleri alanıyla ilgili konularda bilgi sahibi olacak şekilde yazılı olarak anlayabilme.
9	Ofis yazılımlarını ileri düzeyde kullanabilir ve İşletme alanındaki teknolojilerin yaygınlaştırabilir ve alanındaki konularda liderlik edebilir.
10	Bir bilgisayar ağ sistemini yapılandırabilme, bilgisayar ağlarına ve donanıma ilişkin karşılaşılan sorunları çözebilme
11	Konu alanındaki bir araştırmayı bilimsel araştırma sürecinin aşamalarına uygun olarak gerçekleştirebilir.
12	Toplumun güncel sorunlarını çözmeye yönelik projeler üretebilir, mesleğiyle ilgili konularda toplumla ve meslektaşlarıyla bilgi paylaşabilir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Medya ve kültür çalışmalarını genel olarak açıklar	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Medyanın ekonomi politiği konusundaki çalışmaları listele	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tüketim ve reklamlar arasındaki ilişkileri açıklar	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Popüler kültür çalışmalarını çağdaş konular atrafı	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-