



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ  
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU  
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI  
(2020 - 2021) Ders Bilgi Formu



| Ders Adı                       | Kodu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------|------|---------|
| İleri Visual Basic Programlama | BLP222                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 3       | 3 + 1    | 5,0  | Seçmeli |
| Birim Bölüm                    | Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)                                                                                                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |
| Amaç                           | Nesne yönelimli programlama mantığını anlama, ActiveX yapısını anlama, visual basic'te veritabanı kullanabilme, Visual basic'te internet kontrollerini anlama                                                                                                                                                                                  |         |          |      |         |
| Ders İçeriği                   | Nesneye yönelik programlama mantığı Class yapısı ve kavramları Active X bileşenleri Veritabanı modelleri ADO teknolojisi SQL komutlarının kullanımı Veritabanı geliştirme ARASINAV Web browser kontrolü İnternet transfer kontrolü Script komutları Dinamik Hafıza paylaşımı ve linkli listeler Yığın ve kuyruk veri yapıları Ağaç veri yapısı |         |          |      |         |
| Ders Kaynakları                | Yeni Başlayanlar için Visual Basic.NET, Gökçen KARAN, Seçkin Yayıncılık, ISBN:9789753474597                                                                                                                                                                                                                                                    |         |          |      |         |

| Hafta | Konu                                                                                                                      |
|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1     | Open, save, Font ve Color diyalog kutuları , Dosya dizin ve Sürücü kontrolleri, PictureBox, Image, line shape kontrolleri |
| 2     | Timer, Updown, Slider ve Rich textbox kontrolleri, multimedia kontrolü, flexgrid kontrolü                                 |
| 3     | Yazdırma işlemleri, hata yakalama                                                                                         |
| 4     | API fonksiyonları                                                                                                         |
| 5     | Clipboard, screen ve APP nesneleri, OLE Kontrolü                                                                          |
| 6     | Class hazırlamak ve Kullanmak                                                                                             |
| 7     | Activex kontrolleri                                                                                                       |
| 8     | Veritabanı hazırlamak ve Kullanmak (Visual data manager)                                                                  |
| 9     | Data kontrolü ile veri tabanları üzerinde işlem yapmak                                                                    |
| 10    | DBgrid ve DBlist kontrolleri                                                                                              |
| 11    | ADO data Kontrolü                                                                                                         |
| 12    | Veri Ortamı                                                                                                               |
| 13    | Data Report ile rapor hazırlamak                                                                                          |
| 14    | Genel Tekrar                                                                                                              |

| Program Çıktıları                                                                                                                                             |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.                                                   |
| 2 Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.          |
| 3 Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.                                  |
| 4 Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.                                                                                    |
| 5 Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli                                              |
| 6 Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli                                                    |
| 7 Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli                          |
| 8 Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli                                       |
| 9 Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli |
| 10 Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı                             |
| 11 Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı                           |
| 12 Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı                                                         |

| Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı) |      |      |      |      |      |      |      |      |      |       |       |       |
|--------------------------------------------------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Ders Öğrenme Çıktısı                                         | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/258235>