



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU
MODA TASARIMI
(2020 - 2021) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Drapaj	MTS223	3	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Bu derste drapaj tekniği ile kalıp hazırlama temel bilgilerini kavrayabilme ve bu temel bilgileri kullanarak model uygulama yeteneğini kazandırabilme amaçlanmıştır.				
Ders İçeriği	Kumaşı düşey veya yatay yönde katlayarak, üç boyutlu etkiler oluşturarak, dikişsiz ve doğal bir şekilde vücut hatlarına uygun giysilerin tasarımı ve yapımı				
Ders Kaynakları	Kiisel, K., (2013). Draping : the complete course. London, EnglandCrawford, A.C.,(2005). The art of fashion draping				

Hafta	Konu
1	Ders hakkında genel bilgi ve malzeme tanıtımı
2	Prova mankeni üzerinde vücut ölçümlendirilmesi ve hatlarının ekstrafor ile belirlenmesi, sabitleme tekniğinin uygulanması
3	Prova mankeni üzerinde temel beden kalıbı hazırlanması
4	Prova mankeni üzerinden temel beden kalıbının çıkartılarak 2 boyutlu kalıp elde edilmesi
5	Verilen modelin drapaj tekniğine göre mulaj kağıdından uygulanması
6	Verilen modelin drapaj tekniğine göre mulaj kağıdından uygulanması
7	Verilen modelin drapaj tekniğine göre istenen malzeme ile uygulanması
8	Ara Sınav
9	Verilen modelin drapaj tekniğine göre istenen malzeme ile uygulanması
10	Verilen modelin drapaj tekniğine göre istenen malzeme ile uygulanması
11	Verilen modelin drapaj tekniğine göre istenen malzeme ile uygulanması
12	Model tasarımı yapılarak drapaj tekniğine göre kumaş ve yardımcı malzemelerle uygulanması
13	Model tasarımı yapılarak drapaj tekniğine göre kumaş ve yardımcı malzemelerle uygulanması
14	Model tasarımı yapılarak drapaj tekniğine göre kumaş ve yardımcı malzemelerle uygulanması ve sabitlenmesi

Program Çıktıları

- 1 Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanıır.
- 2 Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
- 3 Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
- 4 Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
- 5 Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
- 6 Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
- 7 Desen uygular, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
- 8 Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
- 9 Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
- 10 Olası problemlerin çözülmesi, deneysel olarak gerçekleştirilmesi ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
- 11 Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
- 12 Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
- 13 Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
- 14 Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
----------------------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-------	-------	-------	-------	-------

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgi/258786>