



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Dokuma Makineleri	MTS225	3	3 + 0	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans ()				
Amaç	Öğrencilere dokuma makineleri ve temel elemanları hakkında bilgi vermek, dokuma teknolojisinde gerçekçi koşullar altında karşılaşılacak problemleri çözme yeteneğini kazandırmak				
Ders İçeriği	Dokuma makinelerinin tanımı ve sınıflandırılması, dokuma makinelerinin seçiminde dikkat edilecek hususlar, atkı atma sistemlerinin sınıflandırılması ve çalışma prensipleri, ağızlık açma sistemlerinin sınıflandırılması ve çalışma prensipleri, üretim hesapları				
Ders Kaynakları	A Ormerod & W.S. Sondhelm "Weaving-Technology and Operations", The Textile Institute, Manchester 1995. □ S. Adanur, "Handbook of Weaving", Technomic Publishing Co.,Inc., U.S.A 2001.				

Hafta	Konu
1	Dokuma makinelerinin tarihçesi, genel özellikleri ve sınıflandırılması
2	Temel dokuma hareketleri
3	Çözü salma, tefe vurma, kumaş çekme ve sarma mekanizmaları, kontrol ve kumanda sistemleri
4	Ağızlık açma sistemleri
5	Eksantrik ağızlık açma sistemi
6	Armürlü ağızlık açma sistemi
7	Jakarlı ağızlık açma sistemi
8	Yarıyl içi sınav
9	Atkı atma sistemleri
10	Mekikli dokuma makineleri
11	Mekikçikli dokuma makineleri
12	Kancalı dokuma makineleri
13	Hava jetli ve su jetli dokuma makinaları
14	Üretim hesaplamaları

Program Çıktıları

1	Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanıır.
2	Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
3	Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
4	Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
5	Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
6	Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
7	Desen uygular, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
8	Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
9	Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
10	Olası problemlerin çözülmesi, deneysel olarak gerçekleştirilmesi ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
11	Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
12	Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
13	Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
14	Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Gerçekçi koşullar altında dokuma problemlerini belirleme, analiz etme ve çözme becerisini kazanma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dokuma makinalarının elemanlarını ve özelliklerini kavrayabilme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dokuma makinelerinin tiplerini, dokumanın gerçekleşmesi için gerekli olan temel mekanizmaları kavrayabilme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Üretim hesaplarını kavrayabilme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dokuma teknolojisinin temel prensiplerini kavrayabilme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-