



**BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ**  
**GÜZEL SANATLAR VE TASARIM FAKÜLTESİ**  
**SERAMİK VE CAM**  
(2020 - 2021) Ders Bilgi Formu



| Ders Adı                            | Kodu                                                                                                                                               | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------|------|---------|
| Bilgisayar Destekli Temel Tasarım I | SCT233                                                                                                                                             | 3       | 2 + 1    | 3,0  | Seçmeli |
| Birim Bölüm                         | Seramik ve Cam - Lisans (yüz yüze)                                                                                                                 |         |          |      |         |
| Amaç                                | Öğrencilerin bilgisayar desteği ile üç boyutlu özgün tasarımlar yapabilmesi.                                                                       |         |          |      |         |
| Ders İçeriği                        | Bilgisayar ortamında 2 boyutlu ve 3 boyutlu çizim yapabilmesi için gerekli menü ve ikonların örneklerle incelenmesi bu dersin içeriğini oluşturur. |         |          |      |         |
| Ders Veren                          | Dr. Öğr. Üyesi Emre CAN                                                                                                                            |         |          |      |         |
| Ders Kaynakları                     | Autocad Çizim ve Modelleme, Dr. Hasan Gökkaya                                                                                                      |         |          |      |         |

| Hafta | Konu                                               |
|-------|----------------------------------------------------|
| 1     | Ders programının ve yönteminin aktarımı.           |
| 2     | Piksel tabanlı programlarda nokta çalışması        |
| 3     | Piksel tabanlı programlarda nokta çalışması        |
| 4     | Piksel tabanlı programlarda çizgi çalışması        |
| 5     | Piksel tabanlı programlarda çizgi çalışması        |
| 6     | Piksel tabanlı programlarda şekil çalışması        |
| 7     | Piksel tabanlı programlarda şekil çalışması        |
| 8     | Piksel tabanlı programlarda ışık çalışması         |
| 9     | Piksel tabanlı programlarda doku çalışması         |
| 10    | Piksel tabanlı programlarda manipulasyon çalışması |
| 11    | Piksel tabanlı programlarda montaj çalışması       |
| 12    | Piksel tabanlı programlarda manipulasyon çalışması |
| 13    | Vektör tabanlı programların tanıtımı               |
| 14    | Vektör tabanlı programlarda renk çalışması         |

| Ders İş Yüğü                                          | Çalışma Türü / Öğretim Metotları | Süresi (Saat) | Sayısı |
|-------------------------------------------------------|----------------------------------|---------------|--------|
| Dinleme ve anlamlandırma                              | Ders                             | 3             | 14     |
| Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim | Sınıf Dışı Çalışma               | 1             | 14     |
| Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme     | Gösterim                         | 1             | 14     |
| Ara Sınav 1                                           |                                  | 1             | 1      |
| Dönem Sonu Uygulaması                                 |                                  | 1             | 1      |
| Ders İş Yüğü:                                         |                                  | 72            |        |
| AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):                           |                                  | 2,82          |        |

| Program Çıktıları |                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1                 | Sanat, tasarım, seramik ve cam alanlarına yönelik donanımına sahip olma ve edindiği bilgileri uygulama becerisi kazanır.                                                                        |
| 2                 | Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlama becerisi kazanır.                                                                                                                    |
| 3                 | Seramik ve cam alanının gerektirdiği kısıtlamaları göz önünde bulundurarak ortaya kona sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü-yapıtı yada süreci tasarlama ve yaratma becerisi kazanır. |
| 4                 | Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek bireysel ve grup içinde çalışma becerisi kazanır.                                                                                            |
| 5                 | Sanat ve tasarım sorunlarını belirleme tanımlama ve çözme becerisi kazanır.                                                                                                                     |
| 6                 | Fikir ve sanat eserleri alanlarında mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olur.                                                                                                            |
| 7                 | Etkin iletişim kurma ve kendini ifade edebilme becerisi kazanır.                                                                                                                                |
| 8                 | Sanat tasarım çözümlemelerinin evrensel ve toplumsal boyutlarda etkilerini anlamak için gerekli donanımına sahip olur.                                                                          |
| 9                 | Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği, bilinci ve bunu gerçekleştirebilme becerisi kazanır.                                                                                                         |
| 10                | Sanat ve tasarım uygulamaları için gerekli olan teknikleri ve yenilikleri kullanma becerisi kazanır.                                                                                            |
| 11                | Araştırma yönü kuvvetli teknolojik gelişmeleri takip eden alanına adapte edebilme bilincine sahip olur.                                                                                         |
| 12                | Sanat ve tasarım bilincini toplumla paylaşarak sosyal, kültürel ve toplumsal sorumlulukları kavrama benimseme bilincine sahip olur.                                                             |
| 13                | Yaratıcılık sürecinde mesleki özgüvenle birlikte kavramsal bilgi birikimi ve becerileri pekiştirme bilinci kazanır.                                                                             |
| 14                | Sanatı ve tasarımı toplumsal bir sorumluluk boyutunda kavrayan ve alanına yönelik uluslararası gelişmeleri takip eder                                                                           |
| 15                | Disiplinlerarası ortak çalışma becerisi kazanır.                                                                                                                                                |

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

| Ders Öğrenme Çıktısı                                                                             | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 | PÇ 13 | PÇ 14 | PÇ 15 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Eskiz ve projelerinin bilgisayar ortamında hangi programlar kullanılarak tasarlandığını öğrenir. | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     | -     |
| 3D programının katı modelleme menü ve ikonlarını öğrenir.                                        | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     | -     |
| Projelerini katı modelleme sayesinde 3 boyutlu görüntülerini oluşturabilir.                      | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     | -     |
| 3D programı ile tasarımlarının 2 boyutlu görüntülerini oluşturabilir.                            | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     | -     |
| Ortalama Değer                                                                                   | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     | -     |

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/261858>