



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
BOZÜYÜK MESLEK YÜKSEKOKULU
GRAFİK TASARIMI
(2020 - 2021) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Web Tasarımı	GRA212	3	2 + 1	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Grafik Tasarımı - Ön Lisans (Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.)				
Amaç	Web ortamındaki çeşitli çözümlülüklerde ve boyutta karşımıza gelebilecek arayüzlerin grafik tasarım ilkeleri ile birlikte tasarlanıp temel uygulamaya konulması.				
Ders İçeriği	Web ortamındaki arayüzlerin incelenmesi. Arayüz tasarımına yönelik fikirlerin ortaya çıkması. Arayüz tasarımlarının yapılması. Tasarımların temel anlamda uygulanması.				
Ders Kaynakları	Responsive Web Tasarımı ve Uygulamaları, Burak Tokak, Dikeyksen Yayınevi, Web Tasarımı ve Web Programlama - A'dan Z'ye Yeni, Nesil Tekniklerle, Uğur Gelişken, Level Yayınevi				

Hafta	Konu
1	İlk kısa projenin verilmesi ve internette kısa bir gezinti
2	Dijital ortamlardan biri olan webin olanak ve faydalarının irdelenmesi ve dijital ortamda hazırlanan arayüzlerin kritiği
3	Arayüz kritiği, örneklerin incelenmesi
4	Projenin yazılım programı ile html hale getirilmesi
5	İkinci kısa projenin verilmesi
6	Dijital ortamda hazırlanan arayüzlerin kritiği değerlendirilmesi
7	Arayüz kritiği, örneklerin incelenmesi
8	Projenin yazılım programları ile temel anlamda interaktif hale getirilmesi
9	Projenin yazılım programları ile temel anlamda interaktif hale getirilmesi, Üçüncü projenin verilmesi
10	Arayüz kritiği, örneklerin incelenmesi
11	Onaylanan projelerin gerekli programlar yardımı ile dijital ortamda uygulanması ve değerlendirmesi
12	Onaylanan projelerin gerekli programlar yardımı ile dijital ortamda uygulanması ve değerlendirmesi
13	Onaylanan projelerin gerekli programlar yardımı ile dijital ortamda uygulanması ve değerlendirmesi
14	Evaluating the projects

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	3	14
Ara Sınav 1		1	1
Final		1	1
Ders İş Yüğü:		128	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		5,02	

Program Çıktıları	
1	Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak
2	Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak
3	Tasarım problemlerini çözümleme becerisine sahip olmak
4	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak
5	Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek
6	Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak
7	Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak
8	Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak
9	Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak
10	Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak
11	Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak
12	Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak
13	Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak
14	Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Web sayfası tasarımlarında görüntü formatları, web sitesi yapısı, font kullanımı, site penceresi, başlık, rehber, metin, resim ve bağlantı tekniklerini kullanabilecektir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Görüntü formatları, web sitesi yapısı, font kullanımı, site penceresi, başlık, rehber, metin, resim ve bağlantı teknikleriyle görselleştirdiği web sayfasını kendi özgün fikirleriyle birleştirir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Görüntü formatları, web sitesi yapısı, font kullanımı, site penceresi, başlık, rehber, metin, resim ve bağlantı tekniklerinin temel özelliklerini açıklayabilecektir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/263633>