BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Mühendisliği Tasarım Çalışması II	BM328	6	2 + 2	4,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Öğrencilere belirli projeler veya problemler sunulsa da, öğrenciler projelerini kendileri seçme özgürlüğüne sahiptir. Öğrenciler, projelerini kendi ilgi alanlarına ve uzmanlık alanlarına göre seçebilir ve bu projeleri, belirli bir süre içinde bir proje ekibi içinde veya kendi başlarına tamamlamakla sorumludurlar. Ders boyunca öğrenciler, proje ilerlemesini düzenli olarak izler ve bu ilerlemeyi sorumlu hocalarıyla paylaşır. Bu süreç, projeler tamamlanana kadar devam eder. Öğrenciler, proje ilerlemesini düzenli olarak sunarak danışmanlık ve rehberlik alır. Ayrıca, projelerini yazılı ve sözlü raporlarla sunarak projelerini belgelemiş olurlar ve teknik yeterliliklerini ve ilerlemelerini gösterirler.)
Amaç	Öğrencileri bilgisayar mühendisliği alanında gerçek dünya problemlerini tanımaya ve çözmeye teşvik etmek. Öğrencilere yazılı ve sözlü iletişim becerilerini geliştirmeleri için fırsat sağlamak. Takım çalışması yeteneklerini artırmak ve proje yönetimi deneyimi kazandırmak. Öğrencileri teknik yeteneklerini uygulamaya geçirme ve projeler oluşturma konusunda teşvik etmek.
Ders İçeriği	Proje Seçimi ve Tanımı: Öğrenciler, çeşitli proje seçeneklerini değerlendirir ve kendi projelerini seçerler. Proje konusu ve hedefleri belirlenir. Literatür İncelemesi: Öğrenciler, projeleriyle ilgili mevcut literatürü inceleyerek projelerine akademik bir temel oluştururlar. Tasarım ve Geliştirme: Projenin tasarım aşaması başlar. Öğrenciler, projelerini geliştirmek için gerekli yazılım veya donanım araçlarını kullanırlar. Proje İlerlemesi ve Raporlama: Öğrenciler düzenli olarak projelerinin ilerlemesini kaydeder ve bu ilerlemeyi yazılı ve sözlü raporlarla sunarlar. Proje Sunumu ve Değerlendirme: Dersin sonunda, her öğrenci veya öğrenci grubu, kendi projelerini sunar ve değerlendirilir. Projelerin teknik yeterliliği ve sunum becerileri değerlendirilir.
Ders Veren	Öğr. Gör. Mehmet ESER , Öğr. Gör. Murat ÖZALP , Öğr. Gör. Yusuf MUŞTU , Dr. Öğr. Üyesi Nihan KAZAK , Dr. Öğr. Üyesi Vedat MARTTİN , Prof. Dr. Uğur YÜZGEÇ , Doç. Dr. Emre DANDIL , Prof. Dr. Cihan KARAKUZU , Dr. Öğr. Üyesi Alper YARGIÇ , Dr. Öğr. Üyesi Salim CEYHAN , Dr. Öğr. Üyesi Burakhan ÇUBUKÇU , Dr. Öğr. Üyesi Gökhan UÇAR , Arş. Gör. Dr. Sefa TUNÇER , Arş. Gör. Halil İbrahim ÇAKIR , Öğr. Gör. Dr. Zekeriya KATILMIŞ
Ders Kaynakları	Ders notları ve sunumlar, İlgili kitaplar ve makaleler , Çevrimiçi kaynaklar , Önceki projeler ve örnekler , Eğitmenler veya danışmanlardan rehberlik ve danışmanlık

Hafta	Konu
1	Ders 1-2 (Hafta 1-2): Ders Tanıtımı ve Projelerin Belirlenmesi
2	Ders 1-2 (Hafta 1-2): Ders Tanıtımı ve Projelerin Belirlenmesi
3	Ders 3-4 (Hafta 3-4): Literatür İncelemesi ve Problem Tanımı
4	Ders 3-4 (Hafta 3-4): Literatür İncelemesi ve Problem Tanımı
5	Ders 5-6 (Hafta 5-6): Tasarım ve Geliştirme
6	Ders 5-6 (Hafta 5-6): Tasarım ve Geliştirme
7	Ders 7-8 (Hafta 7-8): Proje İlerlemesi ve Sorun Giderme
8	Ders 7-8 (Hafta 7-8): Proje İlerlemesi ve Sorun Giderme
9	Ders 9-10 (Hafta 9-10): Proje Düzenlemeleri ve Test Aşaması
10	Ders 9-10 (Hafta 9-10): Proje Düzenlemeleri ve Test Aşaması
11	Ders 11-12 (Hafta 11-12): Proje Son Hazırlıkları ve Dökümantasyon
12	Ders 11-12 (Hafta 11-12): Proje Son Hazırlıkları ve Dökümantasyon
13	Ders 13-14 (Hafta 13-14): Proje Sunumları ve Değerlendirmeler
14	Ders 13-14 (Hafta 13-14): Proje Sunumları ve Değerlendirmeler

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	2	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Uygulama 1		10	1
Dönem Sonu Uygulaması		15	1
	Ders İş Yükü:	109	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	4,27	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.
2	Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir.
3	Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.
4	Tasarımın gerçekleştirilmesi için tüm kaynakların verimli kullanılması, süreçlerin iyi belirlenmesi, takip edilmesi ve uygulanması ile etkin proje yönetimini sağlar.
5	Disliplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir.
6	Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.
7	Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.
8	Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.
9	Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/265189