



| Ders Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S |
|------------------|--|---------|----------|------|---------|
| Yazılım Testleri | BM432 | 8 | 3 + 0 | 5,0 | Seçmeli |
| Birim Bölüm | Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Bu dersin işleme şekli yüz yüzedir.) | | | | |
| Amaç | Bu dersin amacı, tüm önemli test tasarım tekniklerini tanıtmaktır. | | | | |
| Ders İçeriği | Test Süreci, Örnek İncelemeleri, Eşdeğerlik Sınıfı Testi, Sınır Değer Testi, Karar Tablosu Testi, İkili Test, Durum Geçiş Testi, Etki Alanı Analizi Testi, Kullanım Senaryosu Testi, Kontrol Akışı Testi, Veri Akışı Testi, Komut Dosyalı Test, Araştırma testi, Test Planlama, Test Planlama. | | | | |
| Ders Kaynakları | Copeland, L. (2004). A practitioner's guide to software test design. Artech House. | | | | |

| Hafta | Konu |
|-------|--------------------------|
| 1 | Test Süreci |
| 2 | Örnek İncelemeleri |
| 3 | Eşdeğerlik Sınıfı Testi |
| 4 | Sınır Değer Testi |
| 4 | Karar Tablosu Testi |
| 5 | İkili Test |
| 6 | Durum Geçiş Testi |
| 7 | Etki Alanı Analizi Testi |
| 8 | Kullanım Senaryosu Testi |
| 9 | Kontrol Akışı Testi |
| 10 | Veri Akışı Testi |
| 11 | Komut Dosyalı Test |
| 12 | Araştırma Testi |
| 13 | Test Planlama |
| 14 | Proje Sunumları |

Program Çıktıları

- Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.
- Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözüme bilgi ve becerisine sahiptir.
- Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.
- Tasarımın gerçekleştirilmesi için tüm kaynakların verimli kullanılması, süreçlerin iyi belirlenmesi, takip edilmesi ve uygulanması ile etkin proje yönetimini sağlar.
- Disiplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir.
- Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.
- Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.
- Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.
- Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.
- Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 |
|----------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|
|----------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|