BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

PAZARYERİ MESLEK YÜKSEKOKULU

TEKSTİL TEKNOLOJİSİ - DOKUMA

(2020 - 2021) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Destekli Tasarım	TDZ203	3	3 + 1	4,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Tekstil Teknolojisi - Dokuma - Ön Lisans (Yüz yüze)
Amaç	Grafik tabanlı tekstil tasarım yazılımı ile desen ve örgü oluşturabilme
Ders İçeriği	Grafik tabanlı tekstil tasarım yazılımlarını tanıma ve kullanma, armürlü ve jakarlı desen uygulamaları yapma
Ders Veren	Öğr. Gör. Dr. Kadir ÖZAN
Ders Kaynakları	Ders Notları

Hafta	Konu
1	Simetri jakar desen programın tanıtılması
2	Simetri programı çizim fonksiyonları
3	Desen boyutlandırma
4	Renklendirme
5	Jakar kartı oluşturma
6	Örgü oluşturma
7	Örgü atama
8	Ara sınav
9	Ev tekstiline yönelik dokuma kumaş tasarımı
10	Döşemelik dokuma kumaş tasarımı
11	Giysilik kumaşlara yönelik dokuma kumaş tasarımı
12	Örnek uygulama
13	örnek uygulama
14	Örnek uygulama

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	7
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Ara Sınav 1		13	1
Final		15	1
	Ders İş Yükü:	98	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	3,84	

Program Çıktıları	
1	Tekstil teknikerliği ile ilgili kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahip olma.
2	Tekstil çalışma alanlarında üretim öncesi, üretim sırasında ve üretim sonrası kontrolleri yapma ve sonuçları yorumlama becerisine sahip olma.
3	Tekstil Teknolojisi Programı çalışma alanlarındaki teknolojik gelişmeleri takip etme ve mesleki çalışmalarında uygulama becerisine sahip olma.
4	Tekstil alanıyla ilgili üretim hesaplamaları yapabilme ve sonuçlarını değerlendirebilme becerisine sahip olma.
5	Tekstil alanında bir ürünün oluşumunda tasarım ve modelleme gibi gerekli ön çalışmaları yapabilme becerisi sahip olma.
6	Tekstil alanında ilgili departmanları tanıyarak bunların işleyişini planlama ve süreç kontrollerini yapabilme becerisine sahip olma.
7	Bireysel çalışma ve bağımsız karar verebilme yeteneklerini geliştirerek fikirlerini sözlü ve yazılı, açık ve öz bir şekilde ifade edip iletişim kurabilme becerisine sahip olma.
8	Hayat boyu öğrenmenin önemini benimseyerek, bilim-teknoloji ve çağdaş konular hakkında gelişmeleri izleyip kendini geliştirme becerisine sahip olma.
9	Kalite bilincine sahip olma, toplumsal sorunlara duyarlı olma, çevre sağlığı ve güvenliğine önem verme duyarlılığı ve becerisine sahip olma.
10	Alanı ile ilgili yöntem ve teknikleri uygulayabilme becerisine sahip olma.
11	Ekip çalışmasına yatkın ve bilgi paylaşımına açık olma.
12	İplik, dokumak, örme, terbiye, hazır giyim ve kalite kontrol konularında mevcut teknolojileri tanıma ve uygulayabilme becerisine sahip olma.
13	Bilgisayar ve bilgi-iletişim teknolojilerini mesleki gelişimini destekleyecek düzeyde kullanabilme becerisine sahip olma.
14	Ekip çalışmasına yatkın ve bilgi paylaşımına açık olma becerisi sunar.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Bilgisayar ortamında jakarlı kumaş tasarımını tanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayar Destekli Tasarım (CAD) programları hakkında genel bilgi sahibi olur	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayarda ev tekstili kumaş tasarımını tanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayarda giysi kumaş tasarımını tanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/267676