



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Moda Tasarımında Temel Çizim Teknikleri	MTS106	1	2 + 2	4,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze)
Amaç	Temel çizim ışık ,gölge, İnsan figürü çizimi ,kompozisyon ve kumaş tasarımı yapabilmek.
Ders İçeriği	Figür- giyim ilişkisinin tanımlanması ve örneklendirilmesi, Figürü giysiyle bütünleştirme uygulamaları
Ders Veren	Öğr. Gör. Bünyamin AYYILDIZ
Ders Kaynakları	Moda Tasarım Çizimleri 2013 (Bina Abling)

Hafta	Konu
1	Dersin amacı ve içeriğinin verilmesi, gerekli materyallerin temininin istenmesi
2	Cansız modelden desen ve çizim çalışmaları
3	Karakalem tekniği ile cansız modelden desen çizimi
4	Karakalem tekniğiyle ışık-gölge çalışması(cansız model)
5	Figürde oran-orantı, Biçim ve kompozisyon çalışmaları
6	Kadın figür çizimi
7	Erkek figür çizimi
8	Ara Sınav
9	Çocuk figür çizimi
10	Kumaş ve doku çizimleri (kuru boya)
11	Figür- giyim ilişkisinin tanımlanması ve örneklendirilmesi, Figürü giysiyle bütünleştirme uygulamaları
12	Figür üzerine giysi tasarımı
13	Temel giysi formlarının teknik çizimleri
14	Temel giysi formlarının teknik çizimleri

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Küçük Grup Tartışması	2	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Ara Sınav 1		1	1
Dönem Sonu Uygulaması		1	1
<b>Ders İş Yükü:</b>		100	
<b>AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):</b>		3,92	

Program Çıktıları	
1	Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanıır.
2	Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
3	Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
4	Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
5	Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
6	Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
7	Desen uygular, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
8	Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
9	Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
10	Olası problemlerin çözülmesi, deneysel olarak gerçekleştirilmesi ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
11	Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
12	Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
13	Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
14	Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Cansız modelden desen çalışır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Figür- giyim ilişkisini kurar ve tasarımlarını figüre giydirir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Oran ve oranlama uygulamasını gerçekleştirir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Işık-gölge tekniğini öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Desen kavramını kavrar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/295259>