



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU
MODA TASARIMI
(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Konfeksiyon Yan Malzemeleri	MTS228	3	3 + 0	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Bu derste öğrencilerin hazır giyim üretiminde kullanılan yardımcı malzemeleri tanıması, bunları nasıl kullanacağı hakkında bilgi sahibi olması amaçlanmıştır. Ders kapsamında kumaşlar, astar ve telalar, dikiş iplikleri, dolgu destek malzemeleri, birleştirme malzemeleri hakkında bilgi verilir.				
Ders İçeriği	Tekstil ürünlerinin imalatında kullanılan fermuar, düğme, dikiş ipliği gibi yan malzemelerin özelliklerini, seçimini, uygulama yöntemlerini ve kalite kontrolünü kapsar.				
Ders Kaynakları	İlhan, İlhami (2002) Kumaş Teknolojisi. Ç.Ü. Adana Meslek Yüksekokulu Ders Notu Yayınları. No: 28., Coats Teknik Servis (2004) İplik ve Dikiş Teknolojisi. İstanbul.				

Hafta	Konu
1	Konfeksiyon yardımcı malzemelerin çeşitleri, yardımcı malzemelerde aranan özellikler
2	Kumaş çeşitleri
3	Dikiş İplikleri
4	Makine İğnesi
5	Tela ve çeşitleri
6	Telanın tanımı kullanım amacı, çeşitleri ve uygulaması
7	Fermuar
8	Ara Sınav
9	Düğme
10	Astar çeşitleri kullanım amacı ve uygulaması
11	Cırt bant
12	Çıt Çıt, Rivet, Agraf, Kanca, Kuş Gözü
13	Vatka
14	Etiket ve Paketleme

Program Çıktıları

- Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanır.
- Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
- Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
- Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
- Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
- Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
- Desen uygular, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
- Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
- Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
- Olası problemlerin çözülmesi, deneysel olarak gerçekleştirilmesi ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
- Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
- Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
- Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
- Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
----------------------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-------	-------	-------	-------	-------