BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MESLEK YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Proje Tasarımı ve Uygulaması	BLP220	3	2 + 0	5,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Yüz yüze)
Amaç	Bu ders ile öğrenci edindiği mesleki bilgi birikimini kullanarak sektörde uygulanabilir bir projeyi tüm ayrıntılarıyla oluşturabilecektir
Ders İçeriği	Alana yönelik proje konusunu seçilip, bu projenin uygulanması.
Ders Veren	Öğr. Gör. Mehmet ESER
Ders Kaynakları	Ders notları

Hafta	Konu
1	Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek
2	Elde Edilen Bilgileri Sunmak
3	Projenin Konularını ve Çalışma Ortamını Analizlerle Belirlemek
4	Proje İçerisinde Kaydedilecek Verileri ve Türlerini Tespit Etmek
5	Elde Edilen Bilgileri Sunmak
6	Projenin Algoritma ve Akış Şemasını Belirlemek
7	Projenin Çalışacağı Platformunu Kurmak
8	Projenin Çalışacağı Platformunu Kurma, sınav.
9	Yapılan Hazırlıkları Sunmak
10	Proje İçin Detay Önerileri Almak, Kod Yazmak ve Test Etmek
11	Projenin Sunumu
12	Proje Kurulum Paketini Hazırlamak
13	Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak
14	Projeyi sunmak

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	2	3
Ara Sınav 1		5	1
Final		7	1
Ödev (Sunum)		1	14
	Ders İş Yükü:	102	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	4	

Program Çıktıları	
1	-Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	-Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	-Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Projeyi test edebilir	-	-	-	3	4	-	4	-	-	-	-	-
Proje ile ilgili araştırma yapabilir	-	-	-	-	4	-	3	4	-	-	-	4
Proje kapsamını belirleyebilir	3	2	3	-	-	-	-	3	-	-	-	-