



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
İleri Visual Basic Programlama	BLP222	3	3 + 1	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)				
Amaç	Nesne yönelimli programlama mantığını anlama, ActiveX yapısını anlama, visual basic'te veritabanı kullanabilme, Visual basic'te internet kontrollerini anlama				
Ders İçeriği	Nesneye yönelik programlama mantığı Class yapısı ve kavramları Active X bileşenleri Veritabanı modelleri ADO teknolojisi SQL komutlarının kullanımı Veritabanı geliştirme ARA SINAV Web browser kontrolü İnternet transfer kontrolü Script komutları Dinamik Hafıza paylaşımı ve linkli listeler Yığın ve kuyruk veri yapıları Ağaç veri yapısı				
Ders Kaynakları	Yeni Başlayanlar için Visual Basic.NET, Gökçen KARAN, Seçkin Yayıncılık, ISBN:9789753474597				

Hafta	Konu
1	Open, save, Font ve Color diyalog kutuları , Dosya dizin ve Sürücü kontrolleri, PictureBox, Image, line shape kontrolleri
2	Timer, Updown, Slider ve Rich textbox kontrolleri, multimedia kontrolü, flexgrid kontrolü
3	Yazdırma işlemleri, hata yakalama
4	API fonksiyonları
5	Clipboard, screen ve APP nesneleri, OLE Kontrolü
6	Class hazırlamak ve Kullanmak
7	Activex kontrolleri
8	Veritabanı hazırlamak ve Kullanmak (Visual data manager)
9	Data kontrolü ile veri tabanları üzerinde işlem yapmak
10	DBgrid ve DBlist kontrolleri
11	ADO data Kontrolü
12	Veri Ortamı
13	Data Report ile rapor hazırlamak
14	Genel Tekrar

Program Çıktıları
1 -Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2 -Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3 -Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4 -Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5 Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6 Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7 Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8 Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9 Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10 Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11 Atatürk ilkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12 Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)												
Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12