BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

LİSANSÜSTÜ EĞİTİM ENSTİTÜSÜ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ - YL

(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
İnternet Yazılımları	BM5019		3 + 0	7,5	Seçmeli

Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - YL - Lisansüstü (Sunum ve uygulama)
Amaç	İleri düzeyde internet yazılımlarının öğretilmesi
Ders İçeriği	Statik , interaktif ve iyi dizayn edilmiş web sayfalarının Javascript, CSS ve HTML ile tasarımı
Ders Kaynakları	PHP ile web tasarımı (Ozan Uysal, Prof. Dr. Mithat Uysal) Nirvana Yayınları, 2013 , PHP CodeIgniter (Gökhan Kandemir) Dikeyeksen Yayınevi 2017

Hafta	Konu
1	PHP nedir?
2	PHP Çalışma Prensibi
3	PHP Kontrol ve döngü deyimleri
4	PHP Diziler
5	Mysql Veritabanına genel bakış
6	Veritabanı ekleme,silme ve güncelleme işlemleri
7	Dosyalama İşlemleri
8	CodeIgniter nedir?
9	CodeIgniter MVC yapısı nedir?
10	CodeIgniter URL Yönlendirme
11	CodeIgniter Filters Kullanımı
12	CodeIgniter Layout Kullanımı
13	CodeIgniter Form İşlemleri
14	CodeIgniter Session İşlemleri

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	14	1
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	5	5
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	3	3
Ara Sınav 1		1	1
Ödev 1		5	5
Dönem Sonu Uygulaması		1	20
	Ders İş Yükü:	192	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	7,53	

Program Çıktıları	
1	Bilgisayar Mühendisliği Programı mezunları, matematik, fen ve mühendislik bilimleri alanında yeterli bilgiye sahip ve işiyle ilgili gerekli olan problem çözme yeteneği, mesleki ve yaşam boyu eğitimi takip becerisine sahiptir.
2	Bilgisayar Mühendisliği Programı mezunları ilgili mühendisliğin en az bir alanında yoğunlaşmalıdırlar. İlgi alanları uygulamalı yazılım, donanım ve ağ yapılarını içerebilir.
3	Mühendislik uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme ve kullanma, bilişim teknolojilerini etkin kullanma becerisine sahiptir.
4	Bireysel çalışma becerisi, disiplin içi ve disiplinler arası takım çalışmasına yatkınlığı vardır.
5	Mühendislik problemlerinin formüle etmek ve bir sistemi tasarlamak veya bileşenden istenen gereksinimleri karşılama yeteneğine sahiptir.
6	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim ve teknolojideki gelişmeleri izleme ve mesleki bilgileri sürekli güncel tutma becerisine sahiptir.
7	Bilgiye ulaşabilmek için kitap, makale, internet vb. tüm gerekli kaynakları kullanabilme becerisine sahiptir.
8	Türkçe sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi; en az bir yabancı dil bilgisine sahiptir.
9	Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarında sürdürülebilirliği sağlama becerisi, girişimcilik, yaratıcılık ve yenilikçilik bilincinin gelişmesi, bireysel, toplumsal, ekonomik, teknolojik gereksinimler için çevreyle uyumlu çözüm yaratabilme becerisine sahiptir.
10	Mühendislik çözümlerinin ve uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlardaki etkilerinin bilincindedir; girişimcilik ve yenilikçilik konularının farkındadır ve çağın sorunları hakkında bilgi sahibidir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
PHP'nin genel yapısı	5	5	5	5	4	5	4	4	5	5
PHP ile veritabanı işlemleri	4	4	4	3	3	4	4	4	3	4
CodeIgniter genel yapısı	4	4	4	4	3	4	4	5	5	5
CodeIgniter Çerez İşlemleri	3	5	2	5	5	4	4	3	5	5
CodeIgniter Form İşlemleri	3	3	5	4	5	3	4	3	4	5

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/311222