



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
GÜZEL SANATLAR VE TASARIM FAKÜLTESİ



RESİM

(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Destekli Tasarım II	RES112	2	1 + 1	2,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Resim - Lisans (Yüz yüze anlatı, soru-cevap, tartışma, uygulama)				
Amaç	Teknolojik gelişmeler ışığında temel bilgilerle bilgisayar kullanımı vasıtasıyla öğrencilerin kendi tasarımlarını gerçekleştirebilecekleri yazılımları öğretmek projelerine destek vermeyi amaçlar.				
Ders İçeriği	Genel bilgisayar donanım ve özellikleri, Microsoft Office, Adobe Photoshop ve Illustrator uygulamalarını içerir.				
Ders Veren	Doç. İrfan DÖNMEZ				
Ders Kaynakları	Dinçel, T., Bilgisayar Öğreniyorum, 2008., Baykal, G., Photoshop CS2, 2006., Dağ, F. ve Altınışık, U., Bilgi Teknolojileri: Office Programları ve İnternet, 2008.				

Hafta	Konu
1	Giriş: Dersin içeriği ve kapsamı.
2	Photoshop Anlatımı.
3	Fotoğraf çekimi.
4	Photoshop: Özel Teknikler.
5	Photoshop: Efektler.
6	Photoshop: Maskeleme.
7	Photoshop: Maskeleme.
8	Photoshop: Maskeleme, Ara Sınav.
9	Photoshop: Brush Tools.
10	Photoshop: Action.
11	Illustrator: Arayüz.
12	Illustrator: Tasarım.
13	Illustrator: Layer Mantığı.
14	Illustrator: Film Afişi uygulaması.

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	8	1
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	8	1
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	8	1
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	4	1
Ara Sınav 1		2	1
Dönem Sonu Uygulaması		2	1
Ders İş Yükü:		32	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		1,25	

Program Çıktıları
1 Görme-gözlem ve görsel çözümleme becerisi.
2 Resim tekniklerini ve malzemelerini tanımlama ve uygulayabilme becerisi.
3 Yaratıcı ve alanında yenilikçi düşüncelerini görselleştirebilme becerisi.
4 Sanat, çağdaş sanat ve sanat eleştirisi alanlarında kuramsal donanıma sahip olma ve edindiği bilgileri kullanabilme becerisi.
5 Sanatsal sorunları sorgulayabilme ve eleştirel düşünme becerisi.
6 Resim sanatına çağdaş ve güncel yaklaşımların etkisini kavrayabilme.
7 Sanat eserlerini inceleme, çözümleme, analiz ve değerlendirebilme becerisi.
8 Sanat alanında ürün/yapıt üretme sürecinde ortaya konan sorun ve gereksinimleri karşılayacak tasarlama ve yaratma becerisi.
9 Sanatsal projeleri yönetebilme ve uygulayabilme becerisi.
10 Araştırma yönü kuvvetli, teknolojik gelişmeleri takip ederek alanına adapte edebilme becerisi.
11 Disiplinlerarası çalışabilme becerisi.
12 Sanat alanında etkin iletişim kurma ve kendini ifade edebilme becerisi.
13 Yaşam boyu öğrenme bilinci ve gerçekleştirebilme becerisi.
14 Sanatı toplumsal bir sorumluluk boyutunda kavrayarak alanına yönelik uluslararası gelişmeleri takip edebilme becerisi.
15 Yaratıcılık sürecinde alanının kavramsal bilgi birikimini ve becerilerini mesleki özgüvenle pekiştirebilme.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14	PÇ 15
Teknolojik gelişmeler ışığında bilgisayar kullanımını öğrenecektir.	5	2	5	3	2	2	2	5	4	5	5	5	5	5	5
Micrsoft Office içinde yer alan Word, Excel, Powerpoint yazılımlarını kullanarak projeler hazırlayabilecektir.	5	2	5	2	2	2	2	2	2	5	5	5	5	5	5
Yazılım üzerinde uygulamalı çalışmalar yapabilecektir.	5	2	5	5	2	2	2	5	5	5	5	5	5	5	5
Bir konu üzerinde taslak hazırlayarak parçaları birleştirerek değerlendirme yapabilecektir.	5	2	5	5	2	2	2	5	5	5	5	5	5	5	5
Kuramsal bilgileri sayısal ortamlara aktararak uygulamalı çalışmalar yapabilecektir.	5	2	5	5	2	2	2	5	4	5	5	5	5	5	5

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/317656>