BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

PAZARYERİ MESLEK YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Görsel Programlama	BLP255	1	3 + 1	5,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)
Amaç	Öğrenciye görsel programlama dili bilgisini ve C# programlama dilinin öğretmek. Dersin sonunda öğrenci C# programlama dilinde görsel program geliştirme, veri kaynaklarına erişebilme ve veri tabanı uygulamaları geliştirebilme bilgisine sahip olacaktır.
Ders İçeriği	Programlamaya giriş ve .NET platformu, Visual Studio kurulum ve ortamı, proje hazırlama adımları, Visual C# programlama dilinde veri tipleri, karar yapıları ve döngüler, geriye değer döndüren ve döndürmeyen metotlar, istisna yönetimi, nesneye dayalı programlama, Windows formları ve denetimler, veritabanı ekleme, arayüz geliştirerek Windows uygulamaları oluşturmak.
Ders Kaynakları	C# ile Nesne Programlama, Örneklerle Algoritma ve C# Programlama

Hafta	Konu
1	Visual Studio 2012 Ortamı
2	Visual C# ile Programlamaya giriş
3	Değişkenler ve veri tipleri
4	Karar yapıları, döngüler ve istisna yönetimi
5	Metotlar ve parametreli kullanımları
6	Nesneye dayalı programlama
7	Diziler ve Uygulamaları
8	Vize Sınavı
8	Windows form kontrolleri
9	Windows form kontrolleri
10	Windows form kontrolleri
11	Veritabanı işlemleri ve uygulamada kullanımı
12	Veritabanı işlemleri ve uygulamada kullanımı
12	windows form ve veritabanı uygulamaları
13	windows form ve veritabanı uygulamaları
13	Windows uygulama projesi
14	Windows form ve veritabanı uygulamaları
14	Windows uygulama projesi

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	2	14
Ara Sınav 1		20	1
Final		30	1
	Ders İş Yükü:	134	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	5,25	

Program Çıktıları	
1	-Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Windows uygulamaları geliştirebilme	-	-	-	-	-	5	-	-	-	-	-	-
Veritabanları ile çalışabilme	-	-	-	-	5	5	-	-	-	-	-	-
Visual Studio Kullanımını Öğrenme	-	-	-	-	-	5	-	-	-	-	-	-
Visual C# ile algoritma geliştirme ve kod yazabilme	-	4	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kurulum paketi hazırlayabilme	-	-	-	-	-	5	3	-	-	-	-	-
c# ile programlamayı öğrenme	-	5	-	5	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/317994