



| Ders Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S |
|---------------------------|--|---------|----------|------|---------|
| Gömülü İşletim Sistemleri | BM423 | 7 | 3 + 0 | 5,0 | Seçmeli |
| Birim Bölüm | Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Simülasyon ve uygulama ile pekiştirme sağlanır.) | | | | |
| Amaç | Gömülü sistemlerde kullanılan işletim sistemleri hakkında bilgi edinme, simülasyon ve gerçek cihazlar ile uygulama yapma | | | | |
| Ders İçeriği | Tek kartlı bilgisayarlarda (SBC) kullanılan Linux dağıtımları üzerinde uygulamalar yapılmaktadır. | | | | |
| Ders Veren | Dr. Öğr. Üyesi Hüseyin PARMAKSIZ | | | | |
| Ders Kaynakları | Kişisel ders notları | | | | |

| Hafta | Konu |
|-------|---|
| 1 | Gömülü sistemler hakkında bilgilendirme |
| 2 | Gömülü işletim sistemleri özellikleri |
| 3 | İşletim sistemleri simülasyonu |
| 4 | İşletim sistemleri uygulama |
| 5 | İşletim sistemleri uygulama |
| 6 | İşletim sistemleri uygulama |
| 7 | İşletim sistemleri uygulama |
| 8 | İşletim sistemleri uygulama |
| 9 | İşletim sistemleri uygulama |
| 10 | İşletim sistemleri uygulama |
| 11 | İşletim sistemleri uygulama |
| 12 | İşletim sistemleri uygulama |
| 13 | İşletim sistemleri uygulama |
| 14 | İşletim sistemleri uygulama |

| Ders İş Yükü | Çalışma Türü / Öğretim Metotları | Süresi (Saat) | Sayısı |
|---|----------------------------------|---------------|--------|
| Gözlem/durumları inceleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması | Laboratuvar | 8 | 14 |
| Ara Sınav 1 | | 4 | 1 |
| Final | | 5 | 1 |
| Ders İş Yükü: | | 121 | |
| AKTS (Ders İş Yükü / 25.5): | | 4,75 | |

| Program Çıktıları | |
|-------------------|---|
| 1 | Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir. |
| 2 | Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir. |
| 3 | Gereklerini belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar. |
| 4 | Tasarımın gerçekleştirilmesi için tüm kaynakların verimli kullanılması, süreçlerin iyi belirlenmesi, takip edilmesi ve uygulanması ile etkin proje yönetimini sağlar. |
| 5 | Disiplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir. |
| 6 | Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır. |
| 7 | Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir. |
| 8 | Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar. |
| 9 | Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir. |
| 10 | Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular. |

| Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı) | | | | | | | | | | |
|--|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|
| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 |
| Gömülü işletim sistemlerini tanıma ve uygulama geliştirme | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Ortalama Değer | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |