BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MESLEK YÜKSEKOKULU

**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI**

(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu

| Ders Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S |
|---|---|---|---|---|---|
| Programlamanın Temelleri | BLP101 | 1 | 3 + 1 | 5,0 | Zorunlu |

| | |
|---|---|
| Birim Bölüm | Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (1- Anlatım, 2- Soru-Cevap, 3- Tartışma, 4- Alıştırma ve Uygulama, 5- Grup Çalışması) |
| Amaç | Bilgisayar programlaması ile ilgili algoritma, akış diyagramları ve yapısal programlama gibi temel kavramları öğretmektir. |
| Ders İçeriği | Programlama Nedir? Programlama Kavramları ve Sorun Çözme.Programlama Dilleri, Program Yazarken Kullanılan Elemanlar. (Değişkenler, Sabitler, Operatörler), Algoritmaya Giriş? Algoritma Şekilleri ve Kullanımı. Karar Yapıları,Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri,Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri, Döngü ve Karar Yapıları Örnekleri,C# diline giriş ve Visual Studio Tanıtımı, C# dilinde Algoritma Karşılıkları, C# dilinde Karar ve Döngü Yapıları,C# çok kullanılan Fonksiyonlar |
| Ders Veren | Dr. Öğr. Üyesi Ali Osman SELVİ |
| Ders Kaynakları | Algoritma ve Programlamaya Giriş (Ebubekir YAŞAR) |

| Hafta | Konu |
|---|---|
| 1 | Programlama Nedir? Programlama Kavramları ve Sorun Çözme.Programlama Dilleri |
| 2 | Değişkenler, Sabitler, Operatörler |
| 3 | Algoritmaya Giriş? Algoritma Şekilleri ve Kullanımı. |
| 4 | Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri |
| 5 | Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri |
| 6 | Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri |
| 7 | Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri |
| 8 | Arasınav |
| 9 | Diziler ve Özel Veri Türleri |
| 10 | Fonksiyonlar ve Alt Programlar |
| 11 | Fonksiyonlar ve Alt Programlar |
| 12 | Değer döndüren alt programlar |
| 13 | Genel Uygulama Örnekleri |
| 14 | Genel Uygulama Örnekleri |

| Ders İş Yükü | Çalışma Türü / Öğretim Metotlar | Süresi (Saat) | Sayısı |
|---|---|---|---|
| Önceden planlanmış özel beceriler | Problem Çözme | 10 | 2 |
| Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim | Sınıf Dışı Çalışma | 3 | 13 |
| Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması | Laboratuar | 2 | 13 |
| Dinleme ve anlamlandırma | Ders | 2 | 13 |
| Ara Sınav 1 | | 1 | 1 |
| Ödev 1 | | 10 | 1 |
| Final | | 1 | 1 |
| | **Ders İş Yükü:** | 246 | |
| | **AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):** | 9,65 | |

| Program Çıktıları | |
|---|---|
| 1 | -Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir. |
| 2 | -Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir. |
| 3 | -Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar. |
| 4 | -Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir. |
| 5 | Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli |
| 6 | Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli |
| 7 | Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli |
| 8 | Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli |
| 9 | Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli |
| 10 | Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı |
| 11 | Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı |
| 12 | Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı |

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Kodlama öncesi program akışını tasarlamak | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Alt programlarla çalışmak | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Programcılığa giriş yapmak | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/321272