BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MESLEK YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
İleri Java Programlama	BLP228	1	3 + 1	5,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)
Amaç	Bu ders ile öğrenciye Java programlama dili kullanılarak Swing arayüzü uygulamaları geliştirme öğretilecektir.
Ders İçeriği	Swing hakkında genel bilgi. Form çalışma ekranı, Form bileşenleri ve kullanımı Form bileşenlerinin özelliklerinin ayarlanması Form bileşenleri olaylarının ayarlanması Form bileşenleri ile uygulama geliştirme Geliştirilen uygulamanın çalıştırılabilir halde paketinin oluşturulması
Ders Kaynakları	Kendine Güvenerek JAVA - Musa Çavuş, Java ile Nesne Programlama - Timur Karaçay, The Java™ Tutorials

Hafta	Konu
1	Swing Arayüzü
2	Form ekranlarının kullanılması
3	Buton ve Label kullanımı
4	Radio buton ve CheckBox kullanımı
5	Combobox ve Listbox kullanımı
6	Table kullanımı
7	Buton grup ve slider kullanımı
8	Fortmated Field ve Password Field kullanımı
9	Menü Bar kullanımı
10	Formlar arası geçiş ve global değişkenler
11	Form uygulamaları geliştirme
12	Form uygulamaları geliştirme
13	Form uygulamaları geliştirme
14	Form uygulamaları geliştirme

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	1	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Özel Destek / Yapısal Örnekler	1	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Rol Yapma / Drama	1	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	3	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Vaka Çalışması	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	4	14
Ara Sınav 1		10	1
Ödev 1		12	1
Dönem Sonu Uygulaması		60	1
	Ders İş Yükü:	376	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	14,75	

Program Çıktıları	
1	-Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	-Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	-Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/321303