



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI
(2021 - 2022) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Web Tasarımının Temelleri	BLP107	1	3 + 1	5,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Ders laboratuvar ortamında teorik anlatımın ardından bilgisayar başında adım adım uygulamalı olarak işlenecektir.)				
Amaç	Web tasarım konusunda temel bilgileri öğretmek.				
Ders İçeriği	Web sitesi hazırlayabilmek için gerekli temel programlama bilgisinin verileceği bu derste İnternet ve özellikle de web kavramının içinde bulundurduğu teknolojiler ile bu teknolojilere teorik ve pratik yaklaşımlar incelenecektir. Öncelikle web tasarım ilkelerinden başlanarak tasarım, renk, tipografi gibi işin sanatsal altyapısı verilecek, daha sonra HTML'in doğuşu, gelişimi, kullanılan yardımcı programlar ve temel doküman yapısına değinildikten sonra HTML komutlarına giriş yapılacaktır. 5 hafta sürecek olan HTML konularından sonra HTML ile birlikte kullanılan teknolojilere geçilerek sırasıyla DHTML, CSS ve Javascript konularında temel bilgiler verilecektir.				
Ders Veren	Dr. Öğr. Üyesi Mehmet Süleyman YILDIRIM				
Ders Kaynakları	Ders Notları				

Hafta	Konu
1	Web'in Tarihçesi, Kullanım Alanları Ve Yapısı
2	Web Tasarımı Prensipleri Ve Tasarım Süreçleri
3	HTML Etiketleri
4	Metin Ve Görünüm Etiketleri
5	Bağlantı (Köprü) Oluşturma
6	Resimlerin Kullanımı Ve Düzenlenmesi
7	Tablo İşlemleri
8	Tablo İşlemleri
9	Stil Şablonu(CSS) Temelleri
10	Stil Şablonu(CSS) Özellikleri
11	Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri
12	Dinamik HTML Ve Javascript'e Giriş
13	Javascript'in Temelleri
14	Javascript'i Kullanarak Dinamik Web Sayfasının Geliştirilmesi

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	1	10
Ara Sınav 1		5	1
Final		6	1
Ödev (Sunum)		4	14
Ders İş Yüğü:		133	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		5,22	

Program Çıktıları	
1	Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk ilkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Web Tasarımının Prensiplerini Bilir	-	1	4	5	5	3	-	-	-	-	-	-
Web tasarımında kullanmak üzere ihtiyaçları olan görsel, renk ve tipografiyi uygulayabilmek	-	1	4	5	5	3	-	-	-	-	-	-
Web tasarımı yapabilmek için gerekli olan temel programları, HTML ve CSS kodlama sistemlerini kullanabilmek	-	1	4	5	5	3	-	-	-	-	-	-

