



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
PAZARYERİ MESLEK YÜKSEKOKULU
ENDÜSTRİ ÜRÜNLERİ TASARIMI
(2023-2024) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Fikri Haklar	ENT204	4	2 + 0	3,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Endüstri Ürünleri Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Dersin amacı, fikri mülkiyet hukukunun temel kavram ve kurumlarının öğretilmesidir. Bu anlamda, derste, fikri mülkiyet kavramı ve bu anlamda doğan hakların nasıl korunacağı meselesi , telif hakları hukuku, patentler, markalar, tasarımlar açılarından incelenmektedir.				
Ders İçeriği	Fikir ve sanat eserleri kanunu temel kavramları, telif hakları ve patent başvuruları.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Serpil ÖZDEMİR				
Ders Kaynakları	K. Dericioğlu- Ders notları				

Hafta	Konu
1	Sinai Mülkiyet ve Fikri Mülkiyet Hakları
2	Türkiye'nin Sinai Mülkiyet Hakları konusunda taraf olduğu uluslararası anlaşmalar
3	Patent
4	Endüstriyel Tasarım ve Tasarım Tescil Belgesi
5	Endüstriyel Tasarım ve Tasarım Tescil Belgesi
6	Örneklem
7	Örneklem
8	Genel tekrar- Ara Sınav
9	Maddi ve manevi haklar
10	Maddi ve manevi haklar
11	Coğrafi işaretler
12	Marka
13	Marka
14	İntihal

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	1	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Vaka Çalışması	1	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	6
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, Bilişim becerileri	Benzetim	1	10
Ara Sınav 1		3	1
Final		6	1
Ders İş Yüğü:		81	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		3,18	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri ve kendi dalları ile ilgili Endüstriyel Tasarım konularında yeterli altyapıya sahip olma; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri yapılacak tasarım çalışmaları için birlikte kullanabilme becerisi, Endüstri ürünleri üretim ve kullanım problemlerini saptama, tanımlama ve çözme becerisi; bu amaçla uygun üretim yöntemlerini ve modelleme tekniklerini seçme ve uygulama becerisi
2	Endüstri ürünleri üretim ve kullanım problemlerini saptama, tanımlama ve çözme becerisi; bu amaçla uygun üretim yöntemlerini ve modelleme tekniklerini seçme ve uygulama becerisi
3	Bireysel olarak ve çok disiplinli takımlarda etkin çalışabilme becerisi, sorumluluk alma özgüveni,
4	Endüstriyel tasarım uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme ve kullanma becerisi; bileşim teknolojilerini etkin kullanma becerisi
5	Bilgiye erişebilme ve bu amaçla kaynak araştırması yapabilme, veri tabanları ve diğer bilgi kaynaklarını kullanabilme becerisi
6	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim, sanat ve teknolojideki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi
7	Türkçe sözlü, yazılı ve görsel anlatım teknikleriyle etkin iletişim kurma becerisi.
8	Proje yönetimi, işyeri uygulamaları.çalışanlarının sağlığı.çevre ve iş güvenliği konularında bilinç;tasarım uygulamalarının hukuksal sonuçları hakkında farkındalık
9	Endüstri ürünler üretim, kullanım ve uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlarında ki etkilerinin bilincinde olmak.
10	Girişimcilik ve yenilikçilik konularının farkında olmak çağın sorunları hakkında bilgi sahibi olmak
11	Etkin iletişim kurabilme
12	Tasarım disiplini içerisinde yaşamı yorumlayabilme, farklı bakış açıları geliştirebilme, çözümsel tavır yetkinliğine sahip olabilme.
13	Tasarım süreçlerinde olası toplumsal, çevresel ve etik sonuçlarını dikkate alarak karar verebilmek için gerekli temeli oluşturacak verileri toplar, değerlendirir ve yorumlar.
14	Yaşadığı tarihsel dönemde yerel, bölgesel, ulusal ve küresel genel ve mesleki sorunlar hakkında bilgi ve bilinç sahibidir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Öğrenci. İnsanların yaratıcılığı ve üretici düşünce gücü ile ortaya çıkardıkları "fikir ürünlerinin ve sanat " korunması konusunda bilgi sahibidir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Fikir ve düşünce ürünlerinin nasıl korunacağı ile ilgili bilgi sahibi olur.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Patent, tasarım tescil belgeleri hakkında bilgi sahibi olur.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tasarım hukuku hakkında genel bir bilgi sahibi olur.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Marka, Coğrafi işaretler nedir? Ne ifade ederler hakkında bilgi sahibi olur.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/334998>