



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Grafik Tasarım Proje	GRA203	3	2 + 1	5,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Grafik Tasarımı - Ön Lisans (Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.)
Amaç	Grafik tasarım alanı ile ilgili proje oluşturulur ve ekip çalışması ile birlikte bir grafik tasarım ürünü/ürünleri ortaya çıkarılır.
Ders İçeriği	Proje oluşturmak için ekip kurulur. Bir grafik tasarım sorunu bulunur veya uygulanmak istenen tasarım fikri ortaya atılır. Proje için ekipte görev paylaşımı yapılır ve tasarım projelendirilerek uygulanır.
Ders Veren	Öğr. Gör. Ömer Zahid KUBAT
Ders Kaynakları	İletişim ve Grafik Tasarım, Dost Kitabevi Yayınları, Emre Becer, Görsel İletişim ve Grafik Tasarımı, İnkılap Kitabevi Yayınevi, Tefik Fikret Uçar

Hafta	Konu
1	Proje grubu oluşturma.
2	Proje grubu oluşturma.
3	Grupların tasarım sorunu bulması veya bir tasarım fikri ortaya çıkarması.
4	Grupların tasarım sorunu bulması veya bir tasarım fikri ortaya çıkarması.
5	Ortaya çıkarılan fikir hakkında görev dağılımı ve fikrin geliştirilmesi.
6	Tasarım fikirlerinin geliştirilmesi.
7	Tasarım fikirlerinin geliştirilmesi ve sunumu.
8	Fikirlerin bilgisayar ortamında uygulaması ve sunumu.
9	Fikirlerin bilgisayar ortamında uygulaması ve sunumu.
10	Fikirlerin bilgisayar ortamında uygulaması ve sunumu.
11	Fikirlerin bilgisayar ortamında uygulaması ve son hallerine getirilmesi.
12	Tasarımın sunum kitapçıklarının hazırlanması ve projenin sergi hazırlıkları.
13	Tasarımın sunum kitapçıklarının hazırlanması ve projenin sergi hazırlıkları.
14	Projelerin sergilenmesi.

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	1	14
Gözlem/durumları işleme, Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma	Saha / Arazi Çalışması	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Ara Sınav 1		1	1
Final		1	1
Ders İş Yükü:		156	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		6,12	

Program Çıktıları	
1	Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak
2	Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak
3	Tasarım problemlerini çözümleme becerisine sahip olmak
4	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak
5	Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek
6	Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak
7	Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak
8	Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak
9	Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak
10	Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak
11	Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak
12	Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak
13	Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak
14	Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14
Grafik tasarım ürünleri ile ilgili araştırma yapabilecektir.	3	5	5	3	2	3	3	4	5	4	2	3	2	5
Ürün kimliği ve kurum kimliği arasındaki ilişkiyi kavrayabilecektir.	5	5	5	3	3	3	3	4	5	5	4	4	4	5
Tasarladığı ürünü savunabilecek ve projesini sunabilecektir.	3	3	3	5	5	5	5	3	3	2	3	4	2	2
Proje oluşturmayı öğrenebilecektir.	5	5	3	4	4	3	3	5	5	5	5	5	5	5
Ekip kurmayı bilecek ve ekip halinde çalışmayı kavrayabilecektir.	3	2	2	4	5	5	5	2	2	2	5	5	2	2

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/338387>