



| Ders Adı                                   | Kodu   | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |
|--|--|---------|----------|------|---------|
| Bilgisayar Yardımıyla Tasarım ve Modelleme | BLP128   | 4       | 2 + 1    | 5,0  | Seçmeli |
| Birim Bölüm                                | Web Tasarımı ve Kodlama - Ön Lisans (Yüz yüze)   |         |          |      |         |
| Amaç                                       | Bilgisayar destekli tasarım (CAD) araçlarının endüstrideki yerinin kavranılması, endüstride yoğun olarak kullanılan Autocad programı ile iki boyutlu çizim becerisinin kazanılarak, bu programı kullanma kabiliyetinin geliştirilmesidir.  |         |          |      |         |
| Ders İçeriği                               | Bilgisayar destekli tasarım (CAD) ve Autocad'e giriş. Temel Autocad komutları. Geometrik çizim komutları. Düzenleme İşlemleri. Ölçülendirme Komutları. Görünüş çizimleri, İzometrik çizim. Yazdırma komutları, Autocad'de ileri komutlar. Çizim çalışmalarını içermektedir.                                  |         |          |      |         |
| Ders Kaynakları                            | AutoCAD 2010 Çizim-Modelleme, Hasan Gökkaya, Kıvılcım Alca, Nobel Yayın Dağıtım,2010, Autocad 2011 Autolisp, Mehmet Şamil Demiryürek, Kodlab Yayın 2010, AutoCad 2007 İle Tasarım ve Modelleme, Prof.Dr. Mahmut Gülesin, Asil Yayıncılık,2007, Her Yönüyle AutoCAD 2009, Gökalp Baykal, Alfa Yayınları, 2009 |         |          |      |         |

| Hafta | Konu   |
|-------|--|
| 1     | Doğru, daire ve yay çizimi komutları (LINE, CIRCLE, ARC, MEWRES)                                     |
| 2     | Koordinat sistemlerini (Mutlak, artımsal ve açısıl)  |
| 3     | AutoCAD ekranında ve çizim üzerinde yazı (TEXT, DTEXT, STYLE) yazma                                  |
| 4     | Görüntüleme komutlarını (ZOOM, PAN, REDRAW, REGEN)   |
| 5     | Köşe yuvarlatma ve pah kırma komutları (FILLET, CHAMFER)   |
| 6     | Kısmi silme komutları (BREAK, TRIM)  |
| 7     | Oluşturma komutları (MOVE, COPY, ARRAY, OFFSET)  |
| 8     | Ayna görüntüsü ve döndürme komutları (MIRROR, MIRRTEXT, ROTATE)                                      |
| 9     | Diğer çizim komutları (ELLIPSE, POLYGON, RECTANGLE, TRACE, FILL, SOLID, DONUT, POLYLINE, SKETCH)     |
| 10    | Eşit bölme ve düzenleme komutları (DIMDE, MEASURE, CHANGE, COLOR, LINETYPE, LTSCALE, SCALE, EXPLODE) |
| 11    | Uzatma ve gerdirme komutları (EXTEND, STRETCH)   |
| 12    | Blok oluşturma (BLOCK, WBLOCK, INSERT, MINsert) ve katmanlara (LAYER) ayırma işlemi                  |
| 13    | Ayarlar ile ilgili OSNAP komutu seçenekleri ile APERTURE ve POINT komutları                          |
| 14    | Tarama işlemleri için HATCH komutu   |

**Program Çıktıları**

- Web tasarımı ve kodlama alanında gerekli teorik bilgiye sahiptir.
- Web tasarımı ve kodlama alanında üretim bilgisine sahiptir.
- Web tasarımı ve kodlamanın kullanım yerlerini ve biçimlerini açıklar.
- Karşılaştığı sorunları çözmeye yönelik doğru bilgi kaynaklarına ulaşır.
- Web tasarımı ve kodlama için gerekli teknolojileri rahatlıkla kullanır.
- Bireysel çalışma ve takım çalışması sorumluluklarını yerine getirir.
- Mesleği ile ilgili eksik hissettiği alanlarda kendini geliştirmek için çaba harcar.
- Mezuniyet sonrası benzeri alanlarda eğitimine devam etme konusunda isteklilik gösterir.
- Web tasarımı ve kodlama alanı ile ilgili konularda duygularını, düşüncelerini ve projelerini başkalarına görsel, yazılı ve sözlü biçimde sunar.
- İngilizceyi en az Avrupa Dil Portföyü A-2 Genel Düzeyinde kullanarak alanındaki bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.
- Gerçekleştirdiği her türlü çalışmada, bilimsel ve etik değerlere saygılı davranır.
- Web tasarımı ve kodlama alanına ilişkin yasa, yönetmelik ve diğer mevzuat bilgisine sahiptir.

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

| Ders Öğrenme Çıktısı   | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|--|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| İki boyutlu teknik resim uygulamaları için AutoCAD kullanarak çizimleri bilgisayar ortamında çizebilme | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     |
| Çizimler üzerinde değişiklik yapabilme   | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     |
| Bilgisayar destekli çizim ve tasarım (CAD) konularındaki temel kavramları kavrama                      | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     |