



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
LİSANSÜSTÜ EĞİTİM ENSTİTÜSÜ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ - YL
(2022 - 2023) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
İnternet Yazılımları	BM5019		3 + 0	7,5	Seçmeli
Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - YL - Lisansüstü (Sunum ve uygulama)				
Amaç	İleri düzeyde internet yazılımlarının öğretilmesi				
Ders İçeriği	Statik , interaktif ve iyi dizayn edilmiş web sayfalarının Javascript, CSS ve HTML ile tasarımı				
Ders Veren	Dr. Öğr. Üyesi Rıdvan YAYLA				
Ders Kaynakları	PHP ile web tasarımı (Ozan Uysal, Prof. Dr. Mithat Uysal) Nirvana Yayınları, 2013 , PHP Codelgniter (Gökhan Kandemir) Dikeyksen Yayınevi 2017				

Hafta	Konu
1	PHP nedir?
2	PHP Çalışma Prensipleri
3	PHP Kontrol ve döngü deyimleri
4	PHP Diziler
5	Mysql Veritabanına genel bakış
6	Veritabanı ekleme,silme ve güncelleme işlemleri
7	Dosyalama İşlemleri
8	Codelgniter nedir?
9	Codelgniter MVC yapısı nedir?
10	Codelgniter URL Yönlendirme
11	Codelgniter Filters Kullanımı
12	Codelgniter Layout Kullanımı
13	Codelgniter Form İşlemleri
14	Codelgniter Session İşlemleri

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	3	3
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	14	1
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	5	5
Ara Sınav 1		1	1
Ödev 1		5	5
Dönem Sonu Uygulaması		1	20
Ders İş Yükü:		192	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		7,53	

Program Çıktıları	
1	Bilgisayar Mühendisliği Programı mezunları, matematik, fen ve mühendislik bilimleri alanında yeterli bilgiye sahip ve işiyle ilgili gerekli olan problem çözme yeteneği, mesleki ve yaşam boyu eğitimi takip becerisine sahiptir.
2	Bilgisayar Mühendisliği Programı mezunları ilgili mühendisliğin en az bir alanında yoğunlaşmalıdır. İlgili alanları uygulamalı yazılım, donanım ve ağ yapılarını içerebilir.
3	Mühendislik uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme ve kullanma, bilişim teknolojilerini etkin kullanma becerisine sahiptir.
4	Bireysel çalışma becerisi, disiplin içi ve disiplinler arası takım çalışmasına yatkınlığı vardır.
5	Mühendislik problemlerinin formüle etmek ve bir sistemi tasarlamak veya bileşenden istenen gereksinimleri karşılama yeteneğine sahiptir.
6	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim ve teknolojiye gelişmeleri izleme ve mesleki bilgileri sürekli güncel tutma becerisine sahiptir.
7	Bilgiye ulaşabilmek için kitap, makale, internet vb. tüm gerekli kaynakları kullanabilme becerisine sahiptir.
8	Türkçe sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi; en az bir yabancı dil bilgisine sahiptir.
9	Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarında sürdürülebilirliği sağlama becerisi, girişimcilik, yaratıcılık ve yenilikçilik bilincinin gelişmesi, bireysel, toplumsal, ekonomik, teknolojik gereksinimler için çevreyle uyumlu çözüm yaratabilme becerisine sahiptir.
10	Mühendislik çözümlerinin ve uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlardaki etkilerinin bilincindedir; girişimcilik ve yenilikçilik konularının farkındadır ve çağın sorunları hakkında bilgi sahibidir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
PHP'nin genel yapısı	5	5	5	5	4	5	4	4	5	5
PHP ile veritabanı işlemleri	4	4	4	3	3	4	4	4	3	4
CodeIgniter genel yapısı	4	4	4	4	3	4	4	5	5	5
CodeIgniter Çerez İşlemleri	3	5	2	5	5	4	4	3	5	5
CodeIgniter Form İşlemleri	3	3	5	4	5	3	4	3	4	5

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/343194>