



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Grafik Tasarım ve Animasyon	YBS455	7	3 + 0	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Yönetim Bilişim Sistemleri - Lisans (Ders bilgisayar laboratuvarında grafik tasarım yazılımları kullanılarak yapılmaktadır.)				
Amaç	Öğrencilere, grafik tasarımın temel bilgileri ve canlandırma yöntemleri becerilerini kazandırmak. Grafik ürünlerin yaratım süreçlerine zemin olacak çalışmalar yapmak.				
Ders İçeriği	Grafik Tasarım Ürünleri ve Kullanıldıkları Mecraların Tanımlanması, Şekil Zemin İlişkisi, Kavramları Görselleştirme, Motif ve Doku Yaratma, Sembol ve İkon Tasarımı, Kurumsal ve Görsel Kimlik Çalışması.				
Ders Kaynakları	Ders notları				

Hafta	Konu
1	Tanışma, dersle ilgili genel bilgilendirme
2	Adobe yazılımları ile uygulama çalışması
3	Adobe yazılımları ile uygulama çalışması
4	Adobe yazılımları ile uygulama çalışması
5	Adobe yazılımları ile uygulama çalışması
6	Adobe yazılımları ile uygulama çalışması
7	Adobe yazılımları ile uygulama çalışması
8	logo ve kurumsal kimlik tasarımı
9	logo ve kurumsal kimlik tasarımı
10	logo ve kurumsal kimlik tasarımı
11	Poster tasarımı
12	Poster tasarımı
13	hareketli grafik tasarım
14	hareketli grafik tasarım

Program Çıktıları

1	Bilişim sistemleri ile ilgili temel kavramlara hakim olarak işletmenin yönetim, üretim, pazarlama, insan kaynakları, sayısal yöntemler, muhasebe ve finans gibi temel fonksiyonlarını bilişim sistemleri çerçevesinde içselleştirebilir.
2	İşletmecilik ve bilişim ile ilgili mesleki ve etik kurallara uyabilir, güncel ve gelişen eğilimleri izleyebilir.
3	Alanındaki mesleki faaliyet ve projelerde sorumluluğu altında çalışanların mesleki gelişimine yönelik etkinlikleri planlayabilir ve yönetebilir, analitik düşünebilme yoluyla sorunları neden ve sonuçları ile kavrayabilir.
4	Alanı ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilir; düşüncelerini nitel ve nicel verilerle desteklenmiş sorunlara ilişkin çözüm önerilerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilir.
5	Alanı ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması ve uygulanması aşamalarında toplumsal sorumluluk bilincine sahip olarak profesyonel, yasal ve etik ilkeleri anlayabilir ve uygulayabilir.
6	Sosyal ve mesleki ilişkileri anlayabilir ve yönetebilir, yenilikçi ve yaratıcı fikirler üretebilir ve bu fikirleri uygulamaya geçirebilir.
7	Bilginin elde edilmesi, saklanması, yeniden elde edilmesi ve güvenliği konusunda gerekli veri tabanı sistemleri ve web ortamları geliştirebilir ve yönebilirler.
8	Bir yabancı dili yönetim bilişim sistemleri alanıyla ilgili konularda bilgi sahibi olacak şekilde yazılı olarak anlayabilir.
9	Ofis yazılımlarını ileri düzeyde kullanabilir ve İşletme alanındaki teknolojilerin yaygınlaştırabilir ve alanındaki konularda liderlik edebilir.
10	Bir bilgisayar ağı sistemini yapılandırabilme, bilgisayar ağlarına ve donanıma ilişkin karşılaşılan sorunları çözebilir.
11	Konu alanındaki bir araştırmayı bilimsel araştırma sürecinin aşamalarına uygun olarak gerçekleştirebilir.
12	Toplumun güncel sorunlarını çözmeye yönelik projeler üretebilir, mesleğiyle ilgili konularda toplumla ve meslektaşlarıyla bilgi paylaşabilir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Öğrenciler temel düzeyde grafik tasarım becerisi kazanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Piksel ve vektör grafik oluşturmaya öğrenir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Öğrenciler Grafik Tasarım yazılımlarını kullanma becerisi geliştirir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Yazı karakterlerini ve görselleri kullanarak kompozisyon kurmayı öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Proje ve diğer derslerde ihtiyaç duyacağı grafik üretim becerisi geliştirir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-