



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Rekreasyon ve Animasyon Yönetimi	TUR244	4	3 + 0	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Turizm ve Otel İşletmeciliği - Ön Lisans (Yüz yüze, tartışmalı ders.)				
Amaç	Boş zaman, rekreasyon ve animasyon kavramlarının öğrenilmesi ve animasyon uygulamaları hakkında bilgi vermek amaçlanmaktadır.				
Ders İçeriği	Zaman, boş zaman ve rekreasyon kavramı ve aralarındaki ilişkiler, rekreasyon ve animasyon hizmetlerinin çeşitleri, özellikleri, yönetimi ve uygulamalı animasyon etkinliklerini içermektedir.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Emine SADIÇ				
Ders Kaynakları	Atilla Hazar, 2022, Rekreasyon Ve Animasyon, Detay Yayıncılık, Necdet Hacıoğlu, Ayhan Gökdeniz, Yakup Dinç, 2017, Boş Zaman Ve Rekreasyon Yönetimi Örnek Animasyon Uygulamaları, Akademik makaleler				

Hafta	Konu
1	Zaman, Boş Zaman Ve Boş Zaman Değerlendirme İle İlgili Kavramlar
2	Rekreasyon Kavramı
3	Rekreasyon Faaliyetlerinin Sınıflandırılması
4	Rekreasyon Yönetimi
5	Rekreasyon Eğitimi
6	Kent Planlamasında Rekreasyon Alanlarının Yeri Ve Rekreasyon Endüstrisi
7	Animasyon Kavramı
8	Animasyon Hizmetlerinin Yönetimi
9	Rekreasyon Ve Animasyon Etkinliği Olarak Geleneksel Kültür Canlandırması
10	Drama Ve Animasyon Uygulamaları
11	Drama Ve Animasyon Uygulamaları
12	Rekreasyon Ve Animasyon Uygulamaları
13	Grup Etkinliği
14	Genel Tekrar

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	3	2
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	3	12
Ara Sınav 1		6	1
Dönem Sonu Uygulaması		12	1
Ders İş Yükü:		102	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		4	

Program Çıktıları	
1	Turizm sektörü hakkında genel bilgi sahibi olmak; turizm sektörü ile ilgili ulusal ve uluslararası temel kavramları öğrenir.
2	Otel işletmelerinin temel faaliyet konularıyla ilgili bilgi ve beceriye sahip olur.
3	Seyahat acenteciliği, tur operatörlüğü, turizm coğrafyası, muhasebe, rekreasyon gibi konularda genel bilgiye sahip olur.
4	Yiyecek-içecek, servis, menü planlama, ön büro işlemleri (rezervasyon alma, oda satışı, müşteri karşılama vb.), kat hizmetleri ile ilgili işlemler (odaların temizlik ve düzeni vb.) konularında bilgi sahibi olur.
5	Turizmde yönetim ve pazarlama konularında genel bilgiye sahip olur.
6	Turizm ve otel işletmeciliği alanındaki yasal düzenlemeleri ve mesleki standartları bilir.
7	Birlikte çalıştığı bireylerin mesleki bilgi ve becerilerini geliştirmesine katkı sağlar ve performanslarını adil biçimde değerlendirir.
8	Alanının gerektirdiği temel düzeyde bilgisayar yazılım ve donanımlarını kullanabilme becerisi kazanır.
9	Turizm sektöründe yeterli olabilecek derecede en az bir yabancı dil bilir.
10	Turizm sektöründeki sorunları tanımlayabilir, analiz edebilir ve çözüm önerileri geliştirebilir.
11	Turizm hizmetlerini gerçekleştirirken müşterilerle etkin iletişim kurabilme yeteneğine sahip olur.
12	Kamu ve özel sektör kuruluşlarındaki alanı ile ilgili süreçleri yerinde inceleyerek uygulama becerisi kazanır.
13	Mesleki etik, sosyal sorumluluk ve çevre bilincine sahip olur.
14	Turizm ve otel işletmeciliği ile ilgili konularda edindiği bilgi ve becerileri sürekli geliştirir ve turizm alanıyla ilgili yenilik ve gelişmeleri takip eder.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Boş zaman, rekreasyon ve turizm kavramlarını bilir ve aralarındaki ilişkiyi yorumlayabilir	5	1	5	1	2	1	1	1	3	3	1	1	2	4
Boş zamanın nasıl değerlendirileceği hakkında bilgi sahibi olur.	3	1	5	1	2	1	2	1	2	4	2	2	2	3
Rekreasyonun özelliklerini ve rekreasyon faaliyetlerini yorumlayabilir.	4	2	5	1	3	1	2	1	2	3	2	2	2	5
Animasyon hizmetlerinin turizm sektöründeki yeri ve önemini kavrar.	4	3	3	1	4	1	2	1	2	3	3	2	2	4
Uygulamalı animasyon etkinlikleri hakkında bilgi sahibi olur.	3	3	3	1	3	2	4	1	2	4	3	3	3	5

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/347347>