



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Destekli Tasarım II	İMÇ210	4	2 + 2	3,0	Zorunlu
Birim Bölüm	İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı - Lisans (Yüz Yüze)				
Amaç	İç mimari tasarımlarının bilgisayar ortamında oluşturulup, aktarılmasını sağlamak. Öğrencilerin gerekli bilgisayar program kazanımlarını edinerek, görselleştirme tekniklerini geliştirmelerini ve üç boyutlu düşünmelerini sağlamak.				
Ders İçeriği	Autocad 3D, 3D Studio Max, Photoshop ve Sketch Up ile ilgili bilgilerin verilerek, uygulama çalışmaları ile pekiştirilmesi				
Ders Veren	Dr. Öğr. Üyesi Serdar KASAP				
Ders Kaynakları	Frey, D., McFarland, J., 2008, AutoCAD 2008 ve AutoCAD LT 2008, Alfa Yayınları, İstanbul.				

Hafta	Konu
1	3D Mantığına Giriş
2	3D ye Başlangıç ve UCS, View Ayarları
3	Polyline edit ve 3D ilişkisi, Extrude, Revolve
4	3D Objeler ile 2D Modifier ilişkisi, Quiz-1
5	Loft, Sweep vb Teknikleri ve Alıştırmalar
6	3D Modifiers
7	3D Modifiers Devamı, Mesh Modelleme
8	Ara Değerlendirme
9	Autocad'de Render, Temel Işık Bilgileri
10	Render Devamı, Material Editor, Quiz-2
11	Camera Ayarları, Temel Animasyon,
12	Genel Pafta ayarları, Quiz-3
13	3D Alıştırmalar
14	3D Alıştırmalar

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	4	1
Ara Sınav 1		8	1
Final		8	1
Ders İş Yüğü:		76	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		2,98	

Program Çıktıları	
1	Bir iç mimar ve çevre tasarımı profesyonelinin çeşitli görev ve sorumluluklarını yürütebilmek, uygulayabilmek ve yönetebilmek
2	Meslek alanı içinde, ulusal ve uluslararası düzeyde diğer birey ve gruplarla işbirliği yapabilmek ve iletişim kurabilmek
3	Görsel, sözel ve yazınsal formatlar içinde tasarım fikirlerini sunma ve iletişim kurma yeteneklerini geliştirmek
4	Meslek alanının, belirli yerel ve bölgesel ihtiyaçlarının ve gelişmelerinin farkına varmak, bunları analiz etmek ve uygulamaya entegre etmek
5	En güncel araştırmaları, buluşları, eğilimleri ve teknolojileri tanımlamak, değerlendirmek ve kullanmak
6	Seçtikleri ilgi alanındaki ulusal ve uluslararası standartları ve yönetmelikleri değerlendirebilmek
7	Profesyonel pratik için bağımsız eleştirel yaklaşımları geliştirmek, entegre etmek ve teşvik etmek
8	Mesleklerinin sosyal ve çevresel konularını ve sorumluluklarını anlamak
9	Güçlü yanlarının farkına varabilmek ve bunları olumlu ve istekli bir ortam içinde geliştirebilmek
10	Kendi alanlarındaki eleştirel düşüncenin ve özel araştırma yaklaşımlarının öneminin farkına varmak
11	Akademik ve tasarım araştırmalarına yönelik bir analitik ve profesyonel yaklaşım geliştirmek
12	Seçtikleri ilgi alanına yönelik olarak, kişisel yaşam boyu öğrenme tavrının öneminin ve ihtiyacının farkında olabilmek

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Autocad kullanılarak 3D Objeleri çizmek	1	2	1	3	1	1	1	1	4	1	2	4
3D Studio Max yardımıyla modelleme öğrenecek	1	1	2	3	1	1	2	1	3	2	2	3
3 Boyutta düşünme yetisini geliştirecek	1	2	2	1	1	1	1	1	3	2	2	3