



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Tasarım; Tarih, Kuramlar ve Yöntemler	TAS218	4	2 + 2	5,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Endüstriyel Tasarım - Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Tasarımı tarihsel açıdan ele alıp kökenlerini incelemek, tarih öncesi dönemlerden başlayarak gereksinim araç üretme kavramının gelişiminin uygarlıklar ve teknolojileri açısından ele alınması, tasarım kuram ve yöntemlerini, tasarım alanının temel bileşenleri ile tasarım bilgi türlerini öğretmek, edinilen teorik bilgiler ile bir tasarım sürecini başından sonuna kadar uygulamalar ile deneyimlemek.				
Ders İçeriği	Tasarım kuram ve yöntemlerine giriş, tasarımın tarihsel gelişimi, tasarım alanı bileşenleri, biçim kavramı, işlev kavramı, teknoloji, çevresel denge/doğal denge, tasarım ve tasarlama, tasarımcı düşünme, problem çözme, tasarım problemi ve çözüm, tasarım süreci, tasarım süreci stratejileri, tımdengelim-tümevarım, hipotetik dedüksiyon, tasarımcı düşünme yöntemleri tasarımcı düşünme ve öğrenme, biliş stilleri, bilgi, bellek, bilgi türleri, tasarım bilgisi grupları, tasarım içinde bilgi, tasarım problemine bağlı olarak bilgi tipleri, tasarım bilgisi kategorileri, tasarım bilgisinin yapısı, tasarım bilgisi araştırmaları. Biçimin düşünülmesi ve oluşturulması, biçimlendirme yaklaşımları, endüstriyel tasarım süreci yapıları, tasarım çıktısına bağlı tasarım ilkeleri, benzeşim modelleri.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Aybeniz GÖKMEN				
Ders Kaynakları					

#### Program Çıktıları

- 1 Tasarımın temel ilkelerini kavrayabilir
- 2 Çağdaş teknolojinin oluşturulacak yeni tasarımlar üzerindeki etkisini kavrayabilir
- 3 Tasarım problemlerini teşhis edebilme, tanımlama ve çözüm üretebilme becerilerini geliştirir
- 4 Analitik düşünce ve yenilikçi çıktılar aracılığıyla kullanıcı ihtiyaçlarını tespit edip cevaplar üretebilir
- 5 Güncel tasarım, malzeme ve üretim teknolojileri ile beraber düşünebilen, araştırma ve geliştirmeye açık, yeniliklere hızlı adapte olabilecek yaklaşımlara önem verir
- 6 Endüstriyel üretimin toplumsal ve çevresel etkilerine yönelik bilinç ve sorumluluk sahibi olmak, alternatifleri inceleyip geliştirir
- 7 Sözel ve teknik iletişimde uluslararası seviyede yüksek beceri geliştirir
- 8 Endüstriyel tasarım alanında, iyi bir tasarım için gerekli olan malzeme bilgisini edinir
- 9 Endüstriyel tasarım alanında, tasarım uygulamaları için gerekli olan teknik programları kullanır
- 10 Ekip çalışması içinde sorumluluk alabilir
- 11 Bireysel anlamda sorumluluğa açık olur ve kendini bu konuda geliştirir.
- 12 Tasarlanan ürünün üretimi esnasında gözetim ve denetim görevini üstlenebilir.
- 13 Tasarım süreçlerini uygulayabilir
- 14 Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek ,disiplinler arası ortak çalışma becerisini geliştirir.
- 15 Kendi alanıyla edindiği bilgileri sorgulayabilir ve eleştirel bir bakış açısıyla değerlendirir

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
Tasarım sürecini problem tanımından çözümüne kadar uygulayarak öğrenir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tasarım bilgi tipleri, yapısı ve araştırmaları hakkında bilgi sahibi olur	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tasarım kuram ve yöntemlerini öğrenir ve tasarım sürecine dahil eder	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tasarımı tarihsel çerçevede ele alır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-