



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Görsel Anlatım Teknikleri	ENT203	3	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Endüstri Ürünleri Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Bu dersin amacı öğrencilere, tasarımcı perspektifinde objeleri ve çevreyi en uygun biçimde görselleştirme yeteneğini çizgi teknikleri, kütle algılama yöntemleri, ışık, gölge ve renk uygulamaları ile ifade etme becerilerini kazandırmaktır. Ürün görselleştirmesinde doku, ışık ve malzeme etkisi uygulamalar yoluyla pekiştirilir.				
Ders İçeriği	Teknik çizim, eskiz ve bilgisayar programları yardımıyla tasarımların görselleştirilmesi ve sunuma hazır duruma getirilmesi				
Ders Veren	Öğr. Gör. Serpil ÖZDEMİR				
Ders Kaynakları	Yapılan çalışmaya uygun her türlü bilgi, belge, görsel				

Hafta	Konu
1	Geometrik biçimsel yaklaşımlar
2	Geometrik biçimsel yaklaşımlar-Uygulama değerlendirme
3	Form-Fonksiyon ilişkisi-Uygulama değerlendirme
4	Form-Fonksiyon ilişkisi-Uygulama değerlendirme
5	Doku çalışması-Uygulama değerlendirme
6	Doku çalışması-Uygulama değerlendirme
7	Renk kullanımı-Uygulama değerlendirme
8	ARA SINAV-Uygulama değerlendirme
9	Füzen
10	Füzen-Uygulama değerlendirme
11	Suluboya-Uygulama değerlendirme
12	Suluboya-Uygulama değerlendirme
13	Akrilik
14	Akrilik-Uygulama değerlendirme

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	12
Önceden planlanmış özel beceriler	Özel Destek / Yapısal Örnekler	1	10
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	1	10
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	2
Ara Sınav 1		1	1
Dönem Sonu Uygulaması		1	1
<b>Ders İş Yüğü:</b>		102	
<b>AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):</b>		4	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri ve kendi dalları ile ilgili Endüstriyel Tasarım konularında yeterli altyapıya sahip olma; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri yapılacak tasarım çalışmaları için birlikte kullanabilme becerisi, Endüstri ürünleri üretim ve kullanım problemlerini saptama, tanımlama ve çözme becerisi; bu amaçla uygun üretim yöntemlerini ve modelleme tekniklerini seçme ve uygulama becerisi
2	Endüstri ürünleri üretim ve kullanım problemlerini saptama, tanımlama ve çözme becerisi; bu amaçla uygun üretim yöntemlerini ve modelleme tekniklerini seçme ve uygulama becerisi
3	Bireysel olarak ve çok disiplinli takımlarda etkin çalışabilme becerisi, sorumluluk alma özgüveni,
4	Endüstriyel tasarım uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme ve kullanma becerisi; bileşim teknolojilerini etkin kullanma becerisi
5	Bilgiye erişebilme ve bu amaçla kaynak araştırması yapabilme, veri tabanları ve diğer bilgi kaynaklarını kullanabilme becerisi
6	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim, sanat ve teknolojideki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi
7	Türkçe sözlü, yazılı ve görsel anlatım teknikleriyle etkin iletişim kurma becerisi.
8	Proje yönetimi, işyeri uygulamaları, çalışanlarının sağlığı, çevre ve iş güvenliği konularında bilinç; tasarım uygulamalarının hukuksal sonuçları hakkında farkındalık
9	Endüstri ürünler üretim, kullanım ve uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlarında ki etkilerinin bilincinde olmak.
10	Girişimcilik ve yenilikçilik konularının farkında olmak çağın sorunları hakkında bilgi sahibi olmak
11	Etkin iletişim kurabilme
12	Tasarım disiplini içerisinde yaşamı yorumlayabilme, farklı bakış açıları geliştirebilme, çözümsel tavır yetkinliğine sahip olabilme.
13	Tasarım süreçlerinde olası toplumsal, çevresel ve etik sonuçlarını dikkate alarak karar verebilmek için gerekli temeli oluşturacak verileri toplar, değerlendirir ve yorumlar.
14	Yaşadığı tarihsel dönemde yerel, bölgesel, ulusal ve küresel genel ve mesleki sorunlar hakkında bilgi ve bilinç sahibidir.

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Plastik sanatlar eğitiminin temel elemanlarını tanıır.	2	3	1	4	4	5	3	1	4	3	4	3	1	5
Plastik sanatlar hakkında bilgi kazanır ve uygulama becerisine sahip olur.	3	3	1	2	5	4	5	4	4	4	5	3	4	4
Proje çalışmalarını çok daha etkili hazırlayabilme becerisini geliştirir.	2	2	3	3	5	3	5	4	3	5	5	4	2	3
Çizim tekniğini geliştirir.	3	3	3	5	5	4	4	2	2	1	2	3	2	4
Proje çalışmalarını farklı materyaller kullanarak görselleştirme yolları arama donanımına sahip olur.	5	4	3	4	5	3	4	1	2	3	3	3	5	3
Ortalama Değer	3	3	2,2	3,6	4,8	3,8	4,2	2,4	3	3,2	3,8	3,2	2,8	3,8

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/373169>