



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
GÜZEL SANATLAR VE TASARIM FAKÜLTESİ
SERAMİK VE CAM
(2025 - 2026) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Destekli Tasarım I	SCT309	5	1 + 2	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Seramik ve Cam - Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Tasarım yazılımları kullanarak öğrencilere seramik dekor tasarlama yöntemlerinin öğretilmesi, ayrıca bu yöntemler aracılığıyla özgün tasarımlar ve üretilebilir endüstriyel ürünler yaratma becerileri kazandırılması amaçlanmıştır.				
Ders İçeriği	1. Adobe Photoshop yazılımını tanıyıp, kullanabilecektir. Adobe Photoshop yazılımında piksel taban bilgilerine giriş yapar, menülerin kullanım alanlarını sorgular. Adobe Photoshop yazılımında çizim araçlarının kullanımını çalışır, uygulamalar yapar. 2. Yüzey tasarımları hazırlayarak sunabilecektir. 3. Belirlenen kriterler doğrultusunda tasarımlar yaparak bilgisayar ortamına aktardığı çizimlerini en uygun tekniklerle geliştirir, uygulamaya uygun hale getirir. 4. Adobe Photoshop yazılımında tasarladığı varyasyonları dosya olarak sunarak ve savunabilecektir.				
Ders Kaynakları	Temel Sanat Eğitimi Ve Dijital Ortam, İrmak İnan Akçadoğan, Epsilon Yayınevi, Kasım 2006, Bilgisayar Destekli Temel Tasarım, Anadolu Üniversitesi Yayınları				

Hafta	Konu
1	Giriş; dersin amacı ve seramik alanında iki boyutlu tasarım yazılımlarının kullanımıyla ilgili genel bilgilendirme
2	Adobe Photoshop yazılımının tanıtımı ve seramik alanında kullanımına dair örneklendirme, Adobe Photoshop yazılımının kullanım prensipleri, menülerin kullanımı, Nokta konusuyla ilgili verilen projeye bağlı uygulama
3	Yüzeyel tasarımlarda Adobe photoshop yazılımının kullanım prensipleri, menülerin ve tabakaların kullanımı, kare, üçgen, daire birim elemanlarını kullanarak uygulama
4	Yüzeyel tasarımlarda Adobe photoshop yazılımının kullanım prensipleri, menülerin ve tabakaların kullanımı, kare, üçgen, daire birim elemanlarını kullanarak uygulama
5	Uygulamaya Işık-gölge müdahaleleri
6	Uygulamaya Işık-gölge müdahaleleri
7	Vize Sınavı
8	Adobe Photoshop yazılımını kullanarak oto-portre çalışması
9	Adobe Photoshop yazılımını kullanarak oto-portre çalışması
10	Adobe Photoshop yazılımını kullanarak oto-portre çalışması
11	Adobe Photoshop yazılımını kullanarak görüntüler üzerinde montaj çalışması
12	Adobe Photoshop yazılımını kullanarak görüntüler üzerinde montaj çalışması
13	Adobe Photoshop yazılımını kullanarak görüntüler üzerinde montaj çalışması
14	Final Sınavı

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	3	10
Ara Sınav 1		1	1
Dönem Sonu Uygulaması		1	1
Ders İş Yüğü:		102	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		4	

Program Çıktıları	
1	Sanat, tasarım, seramik ve cam alanlarına yönelik donanımına sahip olma ve edindiği bilgileri uygulama becerisi kazanır.
2	Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlama becerisi kazanır.
3	Seramik ve cam alanın gerektirdiği kısıtlamaları göz önünde bulundurarak ortaya kona sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü-yapıtı yada süreci tasarlama ve yaratma becerisi kazanır.
4	Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek bireysel ve grup içinde çalışma becerisi kazanır.
5	Sanat ve tasarım sorunlarını belirleme tanımlama ve çözme becerisi kazanır.
6	Fikir ve sanat eserleri alanlarında mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olur.
7	Etkin iletişim kurma ve kendini ifade edebilme becerisi kazanır.
8	Sanat tasarım çözümlemelerinin evrensel ve toplumsal boyutlarda etkilerini anlamak için gerekli donanımına sahip olur.
9	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği, bilinci ve bunu gerçekleştirebilme becerisi kazanır.
10	Sanat ve tasarım uygulamaları için gerekli olan teknikleri ve yenilikleri kullanma becerisi kazanır.
11	Araştırma yönü kuwvetli teknolojik gelişmeleri takip eden alanına adapte edebilme bilincine sahip olur.
12	Sanat ve tasarım bilincini toplumla paylaşarak sosyal, kültürel ve toplumsal sorumlulukları kavrama benimseme bilincine sahip olur.
13	Yaratıcılık sürecinde mesleki özgüvenle birlikte kavramsal bilgi birikimi ve becerileri pekiştirme bilinci kazanır.
14	Sanatı ve tasarımı toplumsal bir sorumluluk boyutunda kavrayan ve alanına yönelik uluslararası gelişmeleri takip eder
15	Disiplinlerarası ortak çalışma becerisi kazanır.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14	PÇ 15
Yüzey tasarımları hazırlayarak sunabilecektir.	5	4	5	5	5	3	5	4	5	5	5	5	5	5	5
Belirlenen kriterler doğrultusunda tasarımlar yaparak bilgisayar ortamına aktardığı çizimlerini en uygun tekniklerle geliştirir, uygulamaya uygun hale getirir.	5	3	4	3	5	4	5	4	5	5	5	4	5	5	4
Adobe Photoshop yazılımını tanıyıp, kullanabilecektir. Adobe Photoshop yazılımında piksel taban bilgilerine giriş yapar, menülerin kullanım alanlarını sorgular., Adobe Photoshop yazılımında çizim araçlarının kullanımını çalışır, uygulamalar yapar	5	3	5	4	3	5	3	5	5	5	5	3	4	5	4
Adobe Photoshop yazılımında tasarladığı varyasyonları dosya olarak sunarak ve savunabilecektir.	4	5	4	4	5	4	5	4	5	5	5	5	5	4	5
Ortalama Değer	4,75	3,75	4,5	4	4,5	4	4,5	4,25	5	5	5	4,25	4,75	4,75	4,5

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/373375>