



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Mesleki İngilizce I	BM309	5	2 + 0	3,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Yüz yüze)
Amaç	Bilgisayar Mühendisliği ile ilgili İngilizce dilinde yeterliliği artırmak.
Ders İçeriği	İngilizce uzmanlarca hazırlanmış metinler üzerinde okuyarak ve tercüme yaparak analizler yapmak. Bu makalelerin büyük çoğunluğu dergi ve kitaplardan alınmış ünitelerdir. Kolaydan zora doğru bir gidiş vardır.
Ders Veren	Dr. Öğr. Üyesi Vedat MARTİN
Ders Kaynakları	B. Kandiller, N. Tugay, "Academic Reader," METU, Ankara, 1996, E.H.Glendinning, John McEwan, "Oxford English for Electronics," Oxford U Pres, P.Edis, C.Miller, "Our Book," Literatür Yayıncılık, 1999.

Hafta	Konu
1	Sıfat cümlecikleri, kısaltmalar.
2	Sıfat cümlecikleri, kısaltmalar: Soru-Cevap.
3	Metin üzerinde Adjective Clauses, reductions incelenmesi (+ sözcük bilgisi)
4	İsim cümlecikleri, özne fiil uyumu.
5	İsim cümlecikleri, özne fiil uyumu.
6	Makale okuması: Alarm Systems, Digital Watch.
7	Metin üzerinde Adjective & Noun Clauses, incelenmesi (+ sözcük bilgisi): Data Transmission.
8	Metinler üzerinde (negatif) olgusal bilgilerin bulunması (+ kelime bilgisi)/ARA SINAV.
9	Analitik geometriye Giriş makalesi üzerinde olgusal bilgilerin bulunması (+ kelime bilgisi).
10	Metinlerde çıkarımlarda bulunma (+ kelime bilgisi).
11	Bilgisayar Programlamada Algoritmalar makalesinde çıkarımlarda bulunma (+ kelime bilgisi)
12	Metin okuma - Metnin ana fikrini veya ismini bulma / eşleme (+ kelime bilgisi)
13	"İstatistik Nedir" makalesinin okunması-Bu makalenin ana fikrinin veya başlığının bulunması/eşleştirilmesi (+ kelime hazinesi)
14	Genel gözden geçirme.

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	14
Ara Sınav 1		3	1
Ödev 1		2	4
Final		4	1
Ders İş Yüğü:		71	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		2,78	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.
2	Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir.
3	Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.
4	Tasarımın gerçekleştirilmesi sürecinde, uygun teknikleri, mühendislik ve bilişim araçlarını seçer ve kullanır; tüm kaynakların verimli kullanımını, süreçlerin etkin planlanmasını, takibini ve uygulanmasını sağlayarak proje yönetimini gerçekleştirir.
5	Disiplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir.
6	Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.
7	Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.
8	Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.
9	Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
Orta seviye dilbilgisi yapıları ve kelime bilgisi kullanarak metin analizi yapabilir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
İngilizce kaynakları kullanma isteği artabilir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Temel İngilizce yapıları yaratıcı bir şekilde kullanabilir ve tam ve doğru cümleler oluşturabilir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

