



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Web Uygulama Çatısı	BM324	6	3 + 0	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Ders mühendislik bilgisayar laboratuvarında yürütülmektedir.)				
Amaç	Temel html ve css kavramlarının tanıma ve kullanma, web uygulama çatılarını tanıma, mvc mimarisi ile uygulama geliştirmeyi öğrenme, web uygulaması için sistem analizi yapma, bir veri kaynağına bağlı çalışan dinamik web uygulamalarının yapısının öğrenilmesi amaçlanmaktadır. Öğrencilerin web api geliştirme ve kullanabilme konusunda bilgi sahibi olması amaçlanır.				
Ders İçeriği	Web uygulama tasarımıda kullanılan ön yüz teknolojileri incelenmektedir. Ön yüz tasarımlarının dinamik bir içerikle kullanılması konusunda çalışma yapılmaktadır. MMC web uygulama çatısı kullanılarak, veritabanına bağlı çalışan dinamik web uygulamalarının geliştirilmesi konusunda örnek çalışmalar yapılmaktadır C# programlama dili kullanılmaktadır. Controller, View, Model kavramları, Url yönlendirme, Action Filter, Oturum Yönetimi, Entity Framework Kullanımı konuları incelenmektedir. Web api geliştirme, http module oluşturma konuları incelenmektedir.				
Ders Kaynakları	https://www.acikakademi.com/portal/default.aspx , https://www.asp.net/mvc , Asp .Net MVC5, V. U. Kızmaz, Kodlab Yayınları, https://msdn.microsoft.com/tr-tr/library/dd381412(v=vs.108).aspx				

Hafta	Konu
1	Web Uygulaması Nedir? Html, CSS Kavramları
2	Visual Studio Geliştirme Ortamı, Asp.Net Geliştirme Yapısı, MMC Mimarisi
3	MMC Frameworke Giriş
4	Temel Web Nesneleri
5	Razor Sözdizimi
6	Model, View, Controller Kavramları
7	Url Yönlendirme, Urlmapping Alt Yapısı
8	Asp .Net MVC ile Veri Tabanı Uygulaması Geliştirme
9	Asp .Net MVC Uygulamalarında Oturum ve Yetkilendirme
10	MMC Uygulamasında Ajax Kullanmak
11	Filtreleri Kullanmak
12	Web Api Geliştirmek
13	Http Module Kavramı
14	Web Uygulamalarını Yayınlamak

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, Bilişim becerileri	Benzetim	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	4	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	1	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	1	14
Ara Sınav 1		10	1
Final		20	1
Uygulama 1		8	1
Ders İş Yükü:		136	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		5,33	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.
2	Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir.
3	Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.
4	Tasarımın gerçekleştirilmesi sürecinde, uygun teknikleri, mühendislik ve bilişim araçlarını seçer ve kullanır; tüm kaynakların verimli kullanımını, süreçlerin etkin planlanmasını, takibini ve uygulanmasını sağlayarak proje yönetimini gerçekleştirir.
5	Disiplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir.
6	Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.
7	Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.
8	Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.
9	Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
Dinamik Web Uygulaması Geliştirme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Güvenli Web Uygulaması Geliştirme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Web Uygulamalarının Temel Yapısı, Html, CSS Kavramları	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Web Api Geliştirme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Web Uygulamalarının Yayınlanması	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/374918>