



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Yeni Medya Tasarımı	GRA224	2	2 + 1	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Grafik Tasarımı - Ön Lisans (Anlatım, Tartışma ve Uygulama.)				
Amaç	Dijital medya ortamlarının ve ilişkili teknolojilerin tanımlamak, yeni medya platformlarının ve özelliklerinin açıklamak, yeni medya ve grafik tasarım ilişkisinin değerlendirmek ve öğrencilerin yeni medya ve dijital kültür konusunda bilgilere ve araştırma deneyimine sahip olarak değişen toplumsal ilişkileri anlama becerilerini geliştirmektir.				
Ders İçeriği	Bilgi ve iletişim teknolojilerinin incelenerek yaratıcılık ve tasarımsal süreçlerle ilişkisi. Giderek yaygınlaşan sosyal iletişim kavramları ve sosyal ağlar. Sanal deneyimlerin birey ve toplum üzerindeki etkileri. Grafik tasarım ve yeni medya işkisi. Yapay zeka ortamlarının tasarım süreçlerindeki yeri.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Ömer ERDEM				
Ders Kaynakları					

Hafta	Konu
1	Tanışma ve ders içeriği ile ilgili genel bilgiler.
2	Medya nedir? Medya tarihine genel bakış.
3	Yeni medya nedir?
4	Yeni medyanın geleneksel medyadan farkları nelerdir?
5	İnternet'in çıkışı, gelişimi ve gündelik hayattaki etkileri
6	Tartışma/Panel (misafir konuşmacılar)
7	1. Ara Sınav
8	Teknolojinin yeni medyanın gelişimi üzerindeki etkileri.
9	Mobil cihazların çıkışı ve gündelik hayattaki etkileri.
10	Sanal dünya ve sayısal oyun kültürü

#### Program Çıktıları

- Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak
- Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak
- Tasarım problemlerini çözümlene becerisine sahip olmak
- Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak
- Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek
- Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak
- Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak
- Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak
- Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak
- Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak
- Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak
- Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak
- Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak
- Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
----------------------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-------	-------	-------	-------	-------