



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Reklamcılık Tasarımı ve Uygulamaları	GRA229	3	2 + 1	5,0	Seçmeli

Birim Bölüm Grafik Tasarımı - Ön Lisans

Amaç

Ders İçeriği

Ders Kaynakları

#### Program Çıktıları

- Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak
- Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak
- Tasarım problemlerini çözümlene becerisine sahip olmak
- Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak
- Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek
- Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak
- Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak
- Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak
- Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak
- Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak
- Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak
- Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak
- Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak
- Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-