



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Endüstri Ürünleri Tasarımına Giriş	TAS109	1	2 + 0	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Endüstriyel Tasarım - Lisans (Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir. Görsel destekli sunular, anlatım soru-yanıt, gösterme, uygulama – alıştırma)				
Amaç	Endüstriyel tasarım alanında ürün tasarım sürecine yönelik teorik ve uygulama bilgisinin verilmesi ve ürün tasarım süreçlerine yönelik değişkenlerin ve sınırlamaların aktarılması ve öğrenilmesi.				
Ders İçeriği	Pazar, ürün, üretim, endüstriyel ürün tanımları; tasarım, endüstriyel tasarımı nedir, kısa tarihçesi; tasarım-ürün ilişkisi: ürün-kullanıcı ilişkisi, ürün-toplum ilişkisi, kültür ilişkisi, problem tanımlama, kavram ve biçim geliştirme, fikir çizimleri, tasarımın disiplinler arası ilişkileri, bilgisayar destekli tasarım ve üretim kavramı, tasarım aşamaları ve yazılımları, yazılımların ara yüzleri, örnek uygulamalar, endüstriyel tasarımcıların kullandığı yöntemler ve örnek bir tasarım süreci,				
Ders Veren	Öğr. Gör. Aybeniz GÖKMEN				
Ders Kaynakları	Öğretim üyesinin bireysel ders notları, Norman, Donald A. The Design of Everyday Things. New York: Currency & Doubleday, 1988. Robert J. Sternberg, 1994. Thinking And Problem Solving. Academic Press. Diğer Kaynaklar Stanton, Neville A. (ed). Human Factors in Consumer Products. London: Taylor & Francis, 2003 Gavin Ambrose, Paul Harris. ?Basics Design 08: Design Thinking,? Publisher: Fairchild Books AVA (December 10, 2009), ISBN-10: 2940411174 Chris Lefteri, Making It: Manufacturing Techniques for Product Design, 2012				

Hafta	Konu
1	Endüstri ürünleri tasarımı; görev tanımı, sorumlulukları ve kapsamı,
2	Temel kavramlar, mesleki terminoloji, diğer disiplinlerle olan, etkileşimler,
3	Brief, problem tanımı, araştırma soru kavramları ve yaratıcı fikir üretme süreci; beyin fırtınası, 'mindmap' ve benzeri fikir oluşturma ve problem çözme metodları, hedef tüketici/ kullanıcı grubu; grubu 'anlamak',
4	Ürün tasarımı'nda 'araştırma' kavramı; araştırma yöntemleri ve araştırma kaynakları,
5	Eskiz yapımı ve biçim arama/geliştirme yöntemlerinin incelenmesi,
6	Ürün anlatım teknikleri (2d ve 3d teknikler), bu tekniklerle ilgili görseller ve sınıf içi tartışma,
7	Ürün Tasarım geliştirme süreci, tasarım alternatiflerinin oluşturulması
8	Ara sınav,
9	Tasarım geliştirme süreci, tasarımın detaylarının oluşturulması, kullanılacak malzemeler ve üretim teknolojileri tartışma ve araştırma,
10	Ürün tasarımı sürecinde model yapımı, model yapım malzemeleri ve tekniklerinin incelenmesi,
11	Prototip kavramı ve prototip çeşitleri,
12	Tasarım geliştirme süreci, model yapımı egzersizi,
13	Ürün tasarım sürecinde 'iletişim' kavramı, kurum içi sunum yöntemleri, sunum kriterleri, sunum yöntemleri ve kullanılacak ekipmanlar,
14	Genel ürün tasarım süreci ve süreç şeması, 'proje' dersinin işleme şekli ile ilgili bilgiler, sınıf içi tartışmalar.
15	sınıf içi tartışmalar.

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	13
Ara Sınav 1		2	1
Final		2	1
Ders İş Yüğü:		30	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		1,18	

Program Çıktıları	
1	Tasarımın temel ilkelerini kavrayabilir
2	Çağdaş teknolojinin oluşturulacak yeni tasarımlar üzerindeki etkisini kavrayabilir
3	Tasarım problemlerini teşhis edebilme, tanımlama ve çözüm üretebilme becerilerini geliştirir
4	Analitik düşünce ve yenilikçi çıktılar aracılığıyla kullanıcı ihtiyaçlarını tespit edip cevaplar üretebilir
5	Güncel tasarım, malzeme ve üretim teknolojileri ile beraber düşünebilen, araştırma ve geliştirmeye açık, yeniliklere hızlı adapte olabilecek yaklaşımlara önem verir
6	Endüstriyel üretimin toplumsal ve çevresel etkilerine yönelik bilinç ve sorumluluk sahibi olmak, alternatifleri inceleyip geliştirir
7	Sözel ve teknik iletişimde uluslararası seviyede yüksek beceri geliştirir
8	Endüstriyel tasarım alanında, iyi bir tasarım için gerekli olan malzeme bilgisini edinir
9	Endüstriyel tasarım alanında, tasarım uygulamaları için gerekli olan teknik programları kullanır
10	Ekip çalışması içinde sorumluluk alabilir
11	Bireysel anlamda sorumluluğa açık olur ve kendini bu konuda geliştirir.
12	Tasarlanan ürünün üretimi esnasında gözetim ve denetim görevini üstlenebilir.
13	Tasarım süreçlerini uygulayabilir
14	Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek ,disiplinler arası ortak çalışma becerisini geliştirir.
15	Kendi alanıyla edindiği bilgileri sorgulayabilir ve eleştirel bir bakış açısıyla değerlendirir

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14	PÇ 15
Araştırma ve gözlem becerilerini geliştirir,	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Endüstri ürünleri tasarımı alanını ve mesleğin kısa tarihini öğrenir,	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Endüstri ürünleri tasarımı disiplininde malzeme ve üretim yöntemlerini, kullanıcı ilişkilerini öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Endüstri ürünleri tasarımcısının çalışma alanını bilir,	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Endüstri ürünleri tasarımı sürecini öğrenir,	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgi/getir/398758>