



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bitkilendirme Tasarımı Uygulamaları	İMÇ320	6	2 + 1	3,0	Seçmeli
Birim Bölüm	İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı - Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Peyzaj tasarım elemanı olan bitkilerin tasarımı ve uygulamaları hakkında bilgilendirmeyi, bu bilgilerini bitkilendirme tasarım projelerinde uygulamayı ve bitkilerin ekolojik, estetik ve fonksiyonel olarak özelliklerini anlamayı amaçlamaktadır.				
Ders İçeriği	Mekan kurgusunda bitkilendirme teknikleri, ölçek ve işleve göre bitkilendirme tasarımı, bitkilendirme tasarım aşamaları, plan, kesit ve görünüş olarak yatay ve dikey bitkilendirme anlatımları, güncel bitkilendirme yaklaşımları ve peyzaj işlevleri, bitkilendirme tasarımı proje anlatım ve sunum teknikleri, bilgisayar destekli bitkilendirme tasarımının geliştirilmesi.				
Ders Veren	Doç. Dr. Hilal KAHVECİ				
Ders Kaynakları	John Wiley & Sons, Inc.; 2nd edition, 1991. Planting Design. ISBN-13 : 978-0471290223, Booth, NK., Hiss, JE. 2002. Residential Landscape Architecture, Prentice Hall, New Jersey, Booth, NK. 1989. Basic elements of landscape architectural design, Waveland Pres, p: 315., Mamıkoğlu, N. G., 2010. Türkiye'nin Ağaçları ve Çalıları. Doğu Grubu İletişim Yayıncılık ve Ticaret A.Ş., ISBN:978-605-5813-49-9, Genç M., 1995. Bitki Yetiştirme ve Plantasyon Tekniği. KTÜ, Peyzaj Mimarlığı Bölümü Ders Notu., Clouston, B. (ed.) (1990) Landscape design with plants, 2nd edn, Heinemann, London, Reid, GW, 1993, From Concept to Form: In Landscape Design, John Wiley Sons.				

Hafta	Konu
1	Tanışma, dersin detaylı içeriğini açıklama
2	Bitkilendirme tasarımı stratejileri (Kentsel ve kırsal alanlarda)
3	Mekan ve işleve göre tasarım yaklaşımları
4	Bitkilendirme tasarım süreci
5	Mimari eleman olarak bitkilerin tasarım prensipleri (3 boyutlu tasarım fikri)
6	Tasarım disiplinlerinde modern bitkilendirme yaklaşımları
7	Bitkilendirme tasarımı uygulamaları sunum teknikleri
8	Ara sınav
9	Bitkilendirmede bilgisayar destekli anlatımlar
10	Bitkilendirme bilgisayar ortamında proje hazırlanması
11	Bitkilendirme tasarımı ödev sunum
12	Bitkilendirme tasarımı ödev sunum
13	Bitkilendirme tasarımı uygulama projesi
14	Bitkilendirme tasarımı uygulama projesi
15	Bitkilendirme tasarımı uygulama maketi

Program Çıktıları

- Bir iç mimar ve çevre tasarımı profesyonelinin çeşitli görev ve sorumluluklarını yürütebilmek, uygulayabilmek ve yönetebilmek
- Meslek alanı içinde, ulusal ve uluslararası düzeyde diğer birey ve gruplarla işbirliği yapabilmek ve iletişim kurabilmek
- Görsel, sözel ve yazınsal formatlar içinde tasarım fikirlerini sunma ve iletişim kurma yeteneklerini geliştirmek
- Meslek alanının, belirli yerel ve bölgesel ihtiyaçlarının ve gelişmelerinin farkına varmak, bunları analiz etmek ve uygulamaya entegre etmek
- En güncel araştırmaları, buluşları, eğilimleri ve teknolojileri tanımlamak, değerlendirmek ve kullanmak
- Seçtikleri ilgi alanındaki ulusal ve uluslararası standartları ve yönetmelikleri değerlendirebilmek
- Profesyonel pratik için bağımsız eleştirel yaklaşımları geliştirmek, entegre etmek ve teşvik etmek
- Mesleklerinin sosyal ve çevresel konularını ve sorumluluklarını anlamak
- Güçlü yanlarının farkına varabilmek ve bunları olumlu ve istekli bir ortam içinde geliştirebilmek
- Kendi alanlarındaki eleştirel düşüncenin ve özel araştırma yaklaşımlarının öneminin farkına varmak
- Akademik ve tasarım araştırmalarına yönelik bir analitik ve profesyonel yaklaşım geliştirmek
- Seçtikleri ilgi alanına yönelik olarak, kişisel yaşam boyu öğrenme tavrının öneminin ve ihtiyacının farkında olabilmek

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Mekan kurgusu ile ilişkili bitkilendirme tasarımı, aşamalarını ve yöntemlerini kavrayacaklar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bitki kompozisyonlarının tasarımında farklı bitkilendirme tekniklerini öğrenecekler.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Mekan için uygulama aşamasında önemli ve güncel bitkilendirme tasarım yaklaşımlarını geliştirecekler.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-