



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Masaüstü Yayıncılık	BYT210	4	3 + 1	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Basım ve Yayım Teknolojileri - Ön Lisans (Ders Bilgisayar laboratuvarında Grafik tasarım yazılımları kullanarak yapılmaktadır.)				
Amaç	Bu ders kapsamında, öğrenciler biçim ve içerik açısından masaüstü yayınları ve bu sektörünün temel kavramlarını öğrenmesi amaçlanmaktadır. Ders, öğrencilerin içindeki yaratıcıları dışarı çıkarabilmeleri için onları yüreklendirebilmeyi amaçlamaktadır.				
Ders İçeriği	Ders masaüstü yayıncılığın kapsamındaki amblem, logotype, broşür, ilan, afiş, v.b. uygulamalar konusunda temel ve genel bilgi sahibi olmalarını sağlamak amacıyla uygulamalı ödevler verilerek yürütülür.				
Ders Kaynakları	Ders notları				

Hafta	Konu
1	tanışma, Masaüstü yayıncılık hakkında bilgiler
2	kitap kapağı tasarımı
3	kitap kapağı tasarımı
4	kitap kapağı tasarımı
5	kitap kapağı tasarımı
6	kitap kapağı tasarımı
7	kitap kapağı tasarımı
8	Sayfa tasarımı
9	Sayfa tasarımı
10	Sayfa tasarımı
11	portfolyo tasarımı
12	portfolyo tasarımı
13	portfolyo tasarımı
14	portfolyo tasarımı

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	3	14
Ara Sınav 1		4	1
Final		4	1
Ders İş Yükü:		106	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		4,16	

Program Çıktıları	
1	Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili konularda kişi ve kurumları bilgilendirebilmek için düşüncelerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilmeli
2	Mesleki ve etik sorumluluk uygulayabilme bilincine erişme.
3	Alanıyla ilgili kalite yönetimi ve süreçleri ile çevre koruma ve iş güvenliği konularında bilince sahip olabilmeli.
4	Farklı düşüncelere saygılı olma ve farklılıkları yaratıcılığa dönüştürebilmeli.
5	Farklı tasarım ve uygulamaları doğru ve anlaşılır bir şekilde tanıtabilmeli/sunabilmeli.
6	Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili edindiği kavram ve kuramsal bilgilerini kullanabilmeli.
7	Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili pratik uygulamalarda gereken teorik bilgileri, el ve/veya düşünsel becerileri kullanabilmeli.
8	Basım ve Yayın Teknolojileri gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ve bilişim-iletişim teknolojilerini kullanabilmeli.
9	Basım ve Yayın Teknolojilerinde yeterli olacak düzeyde yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli.
10	Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili çalışmalarda öngörülemez problemleri belirleyebilmeli ve çözüm üretebilmeli.
11	Uygulamaları; zamanında, doğru, etkin bir şekilde yapabilmeli.
12	Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde alanı ile ilgili süreci/ süreçleri planlama becerisine sahip olabilmeli.
13	Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili uygulamalar için gerekli teknik ve modern araçları kullanabilme becerisine sahip olabilmeli.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13
Dijital tasarım becerisi kazanır.	5	2	1	4	5	5	5	5	2	5	4	3	5
Sayfa düzeni dizgi ve mizanpaj becerisi kazanır.	5	2	1	4	5	5	5	5	2	5	4	3	5
Öğrenciler Basılı yayın materyallerin üretim yöntemlerini öğrenir	5	2	1	4	5	5	5	5	2	5	4	3	5
Dijital yayıncılık ve tasarım yöntemleri konusunda beceri kazanır	5	2	1	4	5	5	5	5	2	5	4	3	5
Ortalama Değer	5	2	1	4	5	5	5	5	2	5	4	3	5