



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ  
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU  
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI  
(2025 - 2026) Ders Bilgi Formu



| Ders Adı                 | Kodu   | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |
|--------------------------|--------|---------|----------|------|---------|
| Visual Basic Programlama | BLP221 | 4       | 3 + 1    | 5,0  | Seçmeli |

|                 |                                                                                                                           |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Birim Bölüm     | Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)                                                                      |
| Amaç            | Nesne tabanlı dillerin çalışma mantığını anlamak ve bu dilleri kullanarak programlama yapabilme yeteneğini geliştirebilme |
| Ders İçeriği    | Nesne kavramı, nesnel programlama mantığı, programlama dilindeki temel komutlar, nesne oluşturma, temel uygulamalar       |
| Ders Kaynakları | Yeni Başlayanlar için Visual Basic.NET, Gökçen KARAN, Seçkin Yayıncılık, ISBN:9789753474597                               |

| Hafta | Konu                                        |
|-------|---------------------------------------------|
| 1     | Visual Basic temelleri                      |
| 2     | Nesne tabanlı tasarıma giriş                |
| 3     | Nesne tabanlı tasarıma giriş                |
| 4     | Sınıf yapıcılar ve yıkıcılar                |
| 5     | Sınıf yapıcılar ve yıkıcılar                |
| 6     | İşaretçiler ve dinamik bellek yönetimi      |
| 7     | İşaretçiler ve dinamik bellek yönetimi      |
| 8     | Operatör yükleme, arkadaşlar ve referanslar |
| 9     | Kalıtım                                     |
| 10    | Soyut sınıflar ve çoklu kalıtım             |
| 11    | Çok biçimlilik ve sanal fonksiyonlar        |
| 12    | Karakter dizisi                             |
| 13    | Akışlar ve dosya giriş/çıkış                |
| 14    | Kural dışı durum işleme                     |

#### Program Çıktıları

- Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
- Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
- Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
- Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
- Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
- Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
- Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
- Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
- Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
- Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
- Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
- Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı                                                                                              | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Nesneye dayalı programlama ile veritabanı kullanan uygulamalar geliştirir.                                        | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     |
| Programlama için gerekli yazılım kurulumlarını yapar ve Programlama dilinin temel komutları ile uygulama hazırlar | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     |
| Programlama dilinin temel düzey deyimlerini ve fonksiyonlarını kullanarak uygulama hazırlar.                      | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     |
| Ortalama Değer                                                                                                    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     |