



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU
MODA TASARIMI
(2025 - 2026) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Kostüm Tasarımı	MTS213	3	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Kostüm tasarımının oluşum sürecinde malzeme ve zaman yönetimi becerilerini kazandırmak.				
Ders İçeriği	Tasarlanacak olan kostüm için gerekli olan araştırmalar (tarihi, dönemsel vb.) yapılır. Hazırlanacak olan kostüm için uygun malzemeler tespit edilir. Gerekli tüm materyaller bir araya getirildikten sonra tasarımın uygulamasına geçilir.				
Ders Kaynakları	Tablolarla Kostüm Tarihi (Elif Julide Dereboyu),2012, Modanın Tarihi 1900'den Bugüne (Cally Blackman), İzmir, 2013				

Hafta	Konu
1	Kostüm tasarımının tanımı ve kavramları, hakkında bilgi (önemi,çeşitleri,kullanım amaçları,kullanılan malzemeler)
2	Kostüm tasarımı dersinin ilişkide olduğu dersler
3	Kostüm ve kostüm tasarımında ergonomi
4	Kostüm tasarımında renk ve ışık uyumu
5	Tasarlanacak kostüm ile ilgili konu (Tiyatro, opera, bale ve sinema?vb gösterileri ile ilgili) belirleme ve hikaye panosu hazırlama, üretilecek kostümün tasarımını yapma
6	Tasarımı yapılan kostümün kumaş ve süsleme seçiminin yapılması, kalıbının hazırlanması, kullanılacak kumaş ve malzeme miktarının hesaplanması.
7	Tasarlanan kostümün üretimi
8	Tasarlanan kostümün üretimi
13	Tasarlanan kostümün üretimi

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Küçük Grup Tartışması	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	2	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Ara Sınav 1		1	1
Dönem Sonu Uygulaması		1	1
Ders İş Yüğü:		100	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		3,92	

Program Çıktıları	
1	Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanıır.
2	Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
3	Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
4	Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
5	Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
6	Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
7	Desen uygular, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
8	Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
9	Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
10	Olası problemlerin çözülmesi, deneysel olarak gerçekleştirmesi ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
11	Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
12	Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
13	Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
14	Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Kostümün tasarımıyla ilgili olarak nasıl araştırma yapacağını bilir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	-	5
Kostüme uygun materyalleri tespit edip, gerekli yüzey tasarımlarını oluşturmayı bilir.	-	-	5	5	5	-	-	-	5	-	-	5	-	-
Kostüm olgusuna nasıl yaklaşılabileceğini bilir.	-	-	5	-	-	-	5	5	-	-	-	-	5	5
Ortalama Değer	-	-	3,33	1,67	1,67	-	1,67	1,67	1,67	-	-	3,33	1,67	3,33