



| Ders Adı                          | Kodu   | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |
|-----------------------------------|--|---------|----------|------|---------|
| Bilgisayar Destekli Görüntü İşlem | GRA104   | 1       | 2 + 1    | 5,0  | Zorunlu |
| Birim Bölüm                       | Grafik Tasarımı - Ön Lisans (yüz yüze)   |         |          |      |         |
| Amaç                              | Öğrencilere tasarım programlarını kullanmayı ve bu programlarla tasarım yapma becerisi kazandırmak.  |         |          |      |         |
| Ders İçeriği                      | Photoshop ve Illustrator programını kullanarak tasarımlar oluşturulur.   |         |          |      |         |
| Ders Veren                        | Öğr. Gör. Ömer ERDEM   |         |          |      |         |
| Ders Kaynakları                   | Adobe Illustrator CC, Sıfırbir Yayınevi, Yavuz Gümüştepe, Temel Sanat Eğitimi ve Dijital Ortam, yazar: İrmak İnan Akçadoğan, Epsilon yayınları, Photoshop CC, Alternatif Yayıncılık, Ömer Yıldız |         |          |      |         |

| Hafta | Konu  |
|-------|---|
| 1     | Dersin tanımı, amacı, işleyişi                  |
| 2     | Vektör ve piksel esaslı programlara genel bakış |
| 3     | Adobe Photoshop programını tanıma ve giriş.     |
| 4     | Adobe Photoshop Programı'nda menüleri tanıma    |
| 5     | Deneme uygulamaları yapma.                      |
| 6     | Proje çalışması.                                |
| 7     | Proje çalışması.                                |
| 8     | Ara Sınav.                                      |
| 9     | Adobe Illustrator programını tanıma ve giriş.   |
| 10    | Adobe Illustrator Programı'nda menüleri tanıma  |
| 11    | Deneme uygulamaları yapma.                      |
| 12    | Deneme uygulamaları yapma.                      |
| 13    | Proje çalışması.                                |
| 14    | Proje çalışması.                                |

| Ders İş Yüğü  | Çalışma Türü / Öğretim Metotları | Süresi (Saat) | Sayı |
|---|----------------------------------|---------------|------|
| Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim | Sınıf Dışı Çalışma               | 3             | 14   |
| Dinleme ve anlamlandırma                              | Ders                             | 4             | 14   |
| Ara Sınav 1   |                                  | 3             | 1    |
| Final   |                                  | 3             | 1    |
| <b>Ders İş Yüğü:</b>                                  |                                  | 104           |      |
| <b>AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):</b>                    |                                  | 4,08          |      |

#### Program Çıktıları

|    |  |
|----|--|
| 1  | Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak                                      |
| 2  | Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak                                     |
| 3  | Tasarım problemlerini çözümlene becerisine sahip olmak                                     |
| 4  | Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak   |
| 5  | Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek   |
| 6  | Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak                                 |
| 7  | Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak               |
| 8  | Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak                                    |
| 9  | Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak                                |
| 10 | Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak              |
| 11 | Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak   |
| 12 | Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak                            |
| 13 | Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak |
| 14 | Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak            |

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı  | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 | PÇ 13 | PÇ 14 |
|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Vektörel tabanlı programların temelini bilir ve kullanabilir. | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     |
| Piksel tabanlı programların temelini bilir ve kullanabilir.   | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     |
| Vektörel tabanlı programların temelini bilir ve kullanabilir. | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     |
| Basılı araçları ve işlevini bilir.                            | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -    | -     | -     | -     | -     | -     |