BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

BOZÜYÜK MESLEK YÜKSEKOKULU

GRAFİK TASARIMI

(2024 - 2025) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
İnteraktif Grafik Tasarımı	GRA207	2	2 + 1	4,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Grafik Tasarımı - Ön Lisans (Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.)
Amaç	Grafik tasarım ilkeleri kullanılarak yapılan arayüz tasarımının etkileşimli hale getirilerek uygulamaya konulması.
Ders İçeriği	Proje fikrinin oluşturulması. Arayüz tasarımının yapılması. Yapılan arayüz tasarımının etkileşimli uygulama haline getirilmesi.
Ders Kaynakları	

Hafta	Konu
1	Tanışma, ders tanıtımı
2	Projenin verilişi, araştırma haftası
3	Proje fikirlerinin geliştirilmesi
4	Proje uygulama mecralarının belirlenmesi, proje değerlendirmesi
5	Projenin görselleştirilmesi ve kritik
6	Proje üzerinde çalışma, kritik.
7	Etkileşim tasarımı uygulamaları
8	Projenin yayınlanmaya başlaması
9	Farklı ortamlarda proje uygulamaları, kritik
10	Farklı ortamlarda proje uygulamaları, kritik Geri dönüşlerin değerlendirilmesi
11	Etkileşim tasarımı eleştirileri, geri dönüşlerin değerlendirilmesi
12	Etkileşim tasarımı eleştirileri, geri dönüşlerin değerlendirilmesi
13	Etkileşim tasarımı eleştirileri, geri dönüşlerin değerlendirilmesi
14	Projelerin son değerlendirmeleri, sayısal data teslimi.

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	2	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	14
Ara Sınav 1		1	1
Final		1	1
	Ders İş Yükü:	128	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	5,02	

Program Çıktıları	
1	Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak
2	Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak
3	Tasarım problemlerini çözümleme becerisine sahip olmak
4	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak
5	Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek
6	Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak
7	Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak
8	Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak
9	Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak
10	Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak
11	Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak
12	Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak
13	Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak
14	Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Güncel, piyasada tasarımcılar tarafından yapılan uygulama örneklerini anlayabileceklerdir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Etkileşim tasarımı sürecini anlayabileceklerdir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayarın grafik tasarımcılar için görsel iletişimin etkili ve önemli bir modu olduğunu öğrenecekler.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Interaktif tasarım prensip ve elemanlarını güncel tasarım ve görsel iletişim pratiğinde uygulanmasını analiz edip, yorumlayabileceklerdir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Görsel iletişim tasarımı ve yeni medya arasındaki etikleşimi analiz edebileceklerdir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/405242