



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Sunum Teknikleri	GRA218	2	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Grafik Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze eğitim)				
Amaç	Öğrencilere, etkili sunum yapmayı uygulamalı olarak öğretmek... Sunumu oluşturan temel ve yan unsurları anlatmak; öğrencilerin sunum yeteneklerini geliştirmek ve hangi ortamda olursa olsun, kendilerini veya sunacakları konu hakkında en iyi şekilde ifade edecekleri çeşitli yöntemleri keşfetmelerini sağlamak.				
Ders İçeriği	Sunumların dijital olan görsel malzemeler ile birlikte etkili tasarlanması. Grafik Tasarım öğeleri ile birlikte sunumların hızlı ve doğru bir biçimde dinleyicilere aktarılmasının sağlanması.				
Ders Kaynakları	DALYAN, V. ( 2015), Katil Slaytlar, Artfarma Yayınları, Ankara, ATKINSON, C., (2008), Etkili Sunu Tasarımı, Arkadaş Yayıncılık, Ankara				

Hafta	Konu
1	Sunum nedir, sunum yapmaya nerede ve ne zaman ihtiyaç duyarız? Sunumu oluşturan temel unsurlar: Siz, dinleyicileriniz, mesajınız ve araçlarınız
2	Sunum tekniklerine giriş. Sunumdan önceki hazırlık süreci. Planlama (giriş, sunum, özet, kapanış)
3	Etkili sunum yapma yöntemleri, ikna teknikleri. Sunum sırasında dikkat edilmesi gereken noktalar. Kendimizi tanımak. İzleyiciyi tanımak.
4	Sunum araçları. Powerpoint, storyboard, photoboard vb.
5	Sunum sayfa tasarımı.
6	Sunum konularının belirlenmesi.
7	Sunum konularının belirlenmesi.
8	Yapılan sunumların değerlendirilmesi.
9	Yapılan sunumların değerlendirilmesi.
10	Yapılan sunumların değerlendirilmesi.
11	Sunum konularının belirlenmesi.
12	Sunum sayfa tasarımı.
13	Sunumun oluşturulması
14	Sunumun oluşturulması

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Rol Yapma / Drama	2	14
Ara Sınav 1		1	1
Final		1	1
<b>Ders İş Yüğü:</b>		128	
<b>AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):</b>		5,02	

Program Çıktıları	
1	Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak
2	Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak
3	Tasarım problemlerini çözümlene becerisine sahip olmak
4	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak
5	Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek
6	Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak
7	Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak
8	Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak
9	Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak
10	Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak
11	Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak
12	Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak
13	Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak
14	Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Sunum etkinliğinde kullanılan araçların olanaklarını yorumlar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sunumu yapan, sunumu dinleyen ve sunumun içeriği arasındaki ilişkiyi çözümler.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Powerpoint, storyboard, photoboard vb. sunum programlarıyla, vektörel ve piksel tabanlı programlar gibi araçları tanırlar ve kullanırlar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sunum yapmak için gereken temel unsurları tanımlar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Türkçeyi doğru ve etkin bir biçimde kullanırlar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgi/405244>