BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

(2024 - 2025) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Programlama II	BM106	2	3 + 1	6,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Bu dersin işlenme şekli yüz yüzedir.)
Amaç	Bu dersin amacı verilen bir problemi analiz edip algoritmasını oluşturabilme, C dilinde fonksiyon yapısını kavrama, dizi problemlerini çözebilme, pointer yapısını kavrama, C dilinde dinamik bellek, string dosya işlemlerini gerçekleştirmektir.
Ders İçeriği	C'de fonksiyonlar, diziler, pointer mantığı, string kullanımı, dinamik bellek yönetimi ve dosya işlemleri
Ders Veren	Dr. Öğr. Üyesi Alper YARGIÇ
Ders Kaynakları	C ve C++ / Deitel- Dietel - Harvey M. Deitel

Hafta	Konu
1	Diziler ve Fonksiyonlar
2	İşaretçiler ve İşaretçi Aritmetiği
3	İşaretçi Dizileri
4	Fonksiyonlarda İşaretçi Kullanımı
5	Karakter ve String İşlemleri
6	Karakter ve String İşlemleri
7	Dinamik Bellek
8	Enum ve Struct
9	Struct Dizileri
10	Struct ve İşaretçiler
11	Fonksiyonlarda Struct Kullanımı
12	Typedef ve Union Yapıları
13	Dosya İşlemleri
14	Dosya İşlemleri

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	1	14
Ara Sınav 1		1	1
Kısa Sınav 1		6	1
Kısa Sınav 2		10	1
Final		15	1
	Ders İş Yükü:	144	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	5,65	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.
2	Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir.
3	Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.
4	Tasarımın gerçekleştirilmesi için tüm kaynakların verimli kullanılması, süreçlerin iyi belirlenmesi, takip edilmesi ve uygulanması ile etkin proje yönetimini sağlar.
5	Disliplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir.
6	Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.
7	Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.
8	Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.
9	Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
C'de dizi, dosya, metin işlemlerini yapabilmek	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
C'de işaretçileri kullanabilmek	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dinamik bellek metotlarını kullanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dosya işlemlerini yapabilmek	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/406099