



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Uygulamaları	MAT108	2	1 + 1	2,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Matematik - Lisans (Yüzyüze)				
Amaç	Bilgisayarın donanımını tanımak, Windows işletim sistemini orta düzeyde kullanabilme, matematikçilerin kullanabileceği tarzda Word, Excel ve Powerpoint kullanabilme.				
Ders İçeriği	Bilgisayarın donanımının tanıtılması, Bilgisayarın yazılımlarının tanıtılması, Windows arayüzünün tanıtılması, Dosya, kısayol, klasör gibi kavramları oluşturmak, kopyalama, taşıma ve silme işlemlerini tanımlanması, Windows Gezginiyle Klasör ve dosyaları yönetmek. Fare, klavye, ekran, program ekle kaldır, donanım ekle kaldır, yönetici ayarları, yazıcı gibidenetim masasının tanıtılması. Başlat menüsü ve Paint tanıtımı, Word anamenu, belge oluşturması kaydetme, var olan belgeyi açma, sayfa yapısı, araç çubukları, cetvel kullanımı, baskı önizleme, metin işlemleri, sayfa numarası ekleme, üst bilgi, alt bilgi, paragraf kullanma, tablo işlemleri, kenarlık ve gölgelikler, hizalama işlemleri, sanatsal yazı ve resim ekleme, Grafik çizimi, sembol eklemek, denklem düzenleyici, madde imleri, sayfa numaralandırma, Hücre kavramı ve hücrelerle işlemler, kitap dosyası oluşturulması, kaydedilmesi, farklı kaydet, sayfa yapısı, baskı önizleme, araç çubuğu, durum çubuğu, formül çubuğu, üst ve alt bilgi, özel yapıştır, Açıklamalar, hizalama işlemleri, sayısal ve metinsel veriler, kenarlıklar, desenler, tablolama otomatik biçim, hücre birleştirme, Formül girişi ve kullanımı, birleştir, boşluksay gibi metin fonksiyonlarının kullanım amacı ve biçimleri, Eğer ve eğersay gibi karar verme komutları, In, log, cos gibi matematiksel fonksiyonlarının kullanım amacı ve biçimleri, grafik oluşturma, Slayt ve sunum kavramları, kaydedilmeleri, ekran görünüm tipleri, canlandırma ayarları, zamanlama, efektler, grafik, denklem düzenleyicisi, resim ekleme, Slayt tasarımı, hazır slayt biçimleri, slaytlar arası geçiş, slaytlara nesne ekleme, slayt gösterimi.				
Ders Kaynakları	Maple ve Maple ile Matematik, Basri Çelik				

Hafta	Konu
1	Bilgisayarın donanımının tanıtılması.
2	Bilgisayarın yazılımlarının tanıtılması.
3	Windows arayüzünün tanıtılması, Dosya, kısayol, klasör gibi kavramları oluşturmak, kopyalama, taşıma ve silme işlemlerini tanımlanması.
4	Windows Gezginiyle Klasör ve dosyaları yönetmek. Fare, klavye, ekran, program ekle kaldır, donanım ekle kaldır, yönetici ayarları, yazıcı gibidenetim masasının tanıtılması. Başlat menüsü ve Paint tanıtımı.
5	Word anamenu, belge oluşturması kaydetme, var olan belgeyi açma, sayfa yapısı, araç çubukları, cetvel kullanımı, baskı önizleme, metin işlemleri, sayfa numarası ekleme, üst bilgi, alt bilgi, paragraf kullanma, tablo işlemleri, kenarlık ve gölgelikler, hizalama işlemleri, sanatsal yazı ve resim ekleme.
6	Grafik çizimi, sembol eklemek, denklem düzenleyici, madde imleri, sayfa numaralandırma.
7	Ders tekrarı ve Ara sınav
8	Hücre kavramı ve hücrelerle işlemler, kitap dosyası oluşturulması, kaydedilmesi, farklı kaydet, sayfa yapısı, baskı önizleme, araç çubuğu, durum çubuğu, formül çubuğu, üst ve alt bilgi, özel yapıştır.
9	Açıklamalar, hizalama işlemleri, sayısal ve metinsel veriler, kenarlıklar, desenler, tablolama, otomatik biçim, hücre birleştirme.
10	Formül girişi ve kullanımı, birleştir, boşluksay gibi metin fonksiyonlarının kullanım amacı ve biçimleri.
11	Eğer ve eğersay gibi karar verme komutları.
12	In, log, cos gibi matematiksel fonksiyonlarının kullanım amacı ve biçimleri, grafik oluşturma.
13	Slayt ve sunum kavramları, kaydedilenleri, ekran görünüm tipleri, canlandırma ayarları, zamanlama, efektler, grafik, denklem düzenleyicisi, resim ekleme.
14	Slayt tasarımı, hazır slayt biçimleri, slaytlar arası geçiş, slaytlara nesne ekleme, slayt gösterimi.

Program Çıktıları	
1	Matematik bilimindeki kavramları, teorileri ve verileri, bilimsel yöntemlerle değerlendirerek, karşılaşılan problem ve konuları belirleme ve analiz etme, tartışmalar yapma, kanıt ve araştırmalara dayalı öneriler geliştirme becerisine sahiptir.
2	Matematik problemlerini çözebilmek için gerekli analitik düşünme, yayın araştırması ve diğer kaynakları kullanma becerisine sahiptir.
3	Bilimsel problemlerin sayısal hesaplamalarında gereken bilgisayar kullanma becerisi ve en az bir bilgisayar programlama dili kullanma becerisine sahiptir.
4	Matematik problemlerini çözmek için gerekli olan uygun yöntemleri ve teknikleri seçme, ispat tekniklerini kullanabilme ve çözüm için karar verme becerisine sahiptir.
5	Bireysel ve gruplarla (takım halinde) etkin çalışabilme becerisi, sorumluluk alma özgüvenine sahiptir.
6	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilincine sahip olur; matematik ve diğer bilim dallarındaki gelişmeleri izler ve kendi sürekli olarak yeniler.
7	Matematik bilimindeki bilgileri takip edebilecek ve paydaşları ile iletişim kurabilecek düzeyde bir yabancı dil bilgisine sahip olma becerisine sahiptir.
8	Güncel problemlerin matematiksel modellerini oluşturabilir.
9	Soyut düşünme yeteneğini geliştirme becerisine sahiptir.
10	Girişimcilik ve yenilikçilik tarafını sürekli geliştirme, matematiksel çözümlerin ve uygulamaların evrensel ve toplumsal boyutlardaki etkilerinin bilincinde olmak, çağın sorunları hakkında bilgi sahibidir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
Excel programında Matematikçi için gerekli olan grafik, tablo, formül gibi nesneleri iyi bir şekilde kullanma. ;	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayar donanımını ve buldukları yılda kullanılan bilgisayarların özelliklerini bilmeleri. ;	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Word programında metin, sembol, denklem, grafik, tablo, sanatsal yazılar gibi nesneleri iyi bir şekilde kullanma. ;	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
İşletim sistemini orta düzeyde kullanabilmeleri.;	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Matematikçilerin kullanabileceği tüm nesneleri kullanarak bir Powerpoint sunumu hazırlama yeteneğine sahip olmak.;	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/408177>