

Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
İstatistiksel Öğrenmenin Unsurları 2e, T.Hastie,R.Tibshirani,J.Friedman, Springer, 2017,
Veri bilimcileri için bir rehber olan Python ile makine öğrenimine giriş, AMüller,S.Guido, O'Rilley, 2018,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
İstatistiksel Öğrenmenin Unsurları 2e, T.Hastie,R.Tibshirani,J.Friedman, Springer, 2017,
Veri bilimcileri için bir rehber olan Python ile makine öğrenimine giriş, AMüller,S.Guido, O'Rilley, 2018,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Introduction to Machine Learning, Ethem Alpaydin, The MT Press,2010,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
İstatistiksel Öğrenmenin Unsurları 2e, T.Hastie,R.Tibshirani,J.Friedman, Springer, 2017,
Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
İstatistiksel Öğrenmenin Unsurları 2e, T.Hastie,R.Tibshirani,J.Friedman, Springer, 2017,
Veri bilimcileri için bir rehber olan Python ile makine öğrenimine giriş, AMüller,S.Guido, O'Rilley, 2018,
Pattern Recognition and Machine Learning, Christopher M Bishop, Springer, 2006, Machine Learning, Tom Mitchell, McGraw-Hill, 1997,
Veri bilimcileri için bir rehber olan Python ile makine öğrenimine giriş, AMüller,S.Guido, O'Rilley, 2018

| Hafta | Konu |
|-------|---|
| 1 | Giriş |
| 2 | Karar Ağaçları |
| 3 | Örnek Tabanlı Öğrenme |
| 4 | Bayesçi Öğrenme |
| 5 | Lojistik Regresyon |
| 6 | Yapay Sinir Ağları |
| 7 | Destek Vektör Makineleri |
| 8 | Uygulama Örnekleri |
| 9 | Destek Vektör Makinesi |
| 10 | Kümeleme, k-ortalama, Maksimum Beklenti, Gauss Karışım Modeli |
| 11 | Topluluk Öğrenmesi |
| 12 | Derin Öğrenme |
| 13 | Çekışmeli Öğrenme |
| 14 | Ödül-Ceza İle Öğrenme |

Program Çıktıları

| | |
|----|--|
| 1 | Bilgisayar Mühendisliği Programı mezunları, matematik, fen ve mühendislik bilimleri alanında yeterli bilgiye sahip ve işiyle ilgili gerekli olan problem çözme yeteneği, mesleki ve yaşam boyu eğitimi takip becerisine sahiptir. |
| 2 | Bilgisayar Mühendisliği Programı mezunları ilgili mühendisliğin en az bir alanında yoğunlaşmalıdır. İlgili alanları uygulamalı yazılım, donanım ve ağ yapılarını içerebilir. |
| 3 | Mühendislik uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme ve kullanma, bilişim teknolojilerini etkin kullanma becerisine sahiptir. |
| 4 | Bireysel çalışma becerisi, disiplin içi ve disiplinler arası takım çalışmasına yatkınlığı vardır. |
| 5 | Mühendislik problemlerinin formüle etmek ve bir sistemi tasarlamak veya bileşenden istenen gereksinimleri karşılama yeteneğine sahiptir. |
| 6 | Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve mesleki bilgileri sürekli güncel tutma becerisine sahiptir. |
| 7 | Bilgiye ulaşabilmek için kitap, makale, internet vb. tüm gerekli kaynakları kullanabilme becerisine sahiptir. |
| 8 | Türkçe sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi; en az bir yabancı dil bilgisine sahiptir. |
| 9 | Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarında sürdürülebilirliği sağlama becerisi, girişimcilik, yaratıcılık ve yenilikçilik bilincinin gelişmesi, bireysel, toplumsal, ekonomik, teknolojik gereksinimler için çevreyle uyumlu çözüm yaratabilme becerisine sahiptir. |
| 10 | Mühendislik çözümlerinin ve uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlardaki etkilerinin bilincindedir; girişimcilik ve yenilikçilik konularının farkındadır ve çağın sorunları hakkında bilgi sahibidir. |

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 |
|--|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|
| Öğrenci makine öğrenmesi temellerini anlar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci çok bilinen eğitimli, eğitimsiz, yarı-eğitilmiş öğrenme algoritmalarını öğrenir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi tekniklerini gerçek dünya problemlerine uygulayabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi ile ilgili bir konuda proje hazırlar, raporunu yazar ve sınıfta sunumunu yapar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Parametreleri verilen bir problem için öğrenci farklı makine öğrenmesi yöntemlerinin avantaj ve dezavantajlarını ortaya koyabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi temellerini anlar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci çok bilinen eğitimli, eğitimsiz, yarı-eğitilmiş öğrenme algoritmalarını öğrenir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi tekniklerini gerçek dünya problemlerine uygulayabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi ile ilgili bir konuda proje hazırlar, raporunu yazar ve sınıfta sunumunu yapar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Parametreleri verilen bir problem için öğrenci farklı makine öğrenmesi yöntemlerinin avantaj ve dezavantajlarını ortaya koyabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi temellerini anlar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci çok bilinen eğitimli, eğitimsiz, yarı-eğitilmiş öğrenme algoritmalarını öğrenir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi tekniklerini gerçek dünya problemlerine uygulayabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi ile ilgili bir konuda proje hazırlar, raporunu yazar ve sınıfta sunumunu yapar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Parametreleri verilen bir problem için öğrenci farklı makine öğrenmesi yöntemlerinin avantaj ve dezavantajlarını ortaya koyabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi temellerini anlar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci çok bilinen eğitimli, eğitimsiz, yarı-eğitilmiş öğrenme algoritmalarını öğrenir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi tekniklerini gerçek dünya problemlerine uygulayabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi ile ilgili bir konuda proje hazırlar, raporunu yazar ve sınıfta sunumunu yapar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Parametreleri verilen bir problem için öğrenci farklı makine öğrenmesi yöntemlerinin avantaj ve dezavantajlarını ortaya koyabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi temellerini anlar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci çok bilinen eğitimli, eğitimsiz, yarı-eğitilmiş öğrenme algoritmalarını öğrenir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi tekniklerini gerçek dünya problemlerine uygulayabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenci makine öğrenmesi ile ilgili bir konuda proje hazırlar, raporunu yazar ve sınıfta sunumunu yapar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Parametreleri verilen bir problem için öğrenci farklı makine öğrenmesi yöntemlerinin avantaj ve dezavantajlarını ortaya koyabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Ortalama Değer | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |