



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Programlama Dilleri	BLP102	2	3 + 1	5,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Ders Anlatım, Laboratuar Uygulamaları, Tartışmalı İncelemeler, Proje Ödevleri ile yapılır.)				
Amaç	Programlama dillerini tanımak ve belirlenen bir dili iyi kullanabilmek.				
Ders İçeriği	Programlama dilleri hakkında genel tanıtım ve incelemeler yapılır. Bir dil belirlenerek detaylı kullanımı hakkında incelemeler yapılır. Küçük projeler geliştirilerek öğrencilerin uygulamalı olarak gelişimi sağlanır.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Musa TURKAN				
Ders Kaynakları	Ders Notları				

Hafta	Konu
1	Programlama dillerinin yapısı ve genel özellikleri
2	Değişkenler, Veri Tipleri, Veri Tiplerinin Genişletilmesi
3	İlişkisel, Lojik ve Bit İşlemleri için Operatörler ve İfadeler
4	Program Kontrol Deyimleri
5	Döngüler
6	Diziler ve Pointer'lar
7	Proje Geliştirme
8	Arasınava
9	Fonksiyon Yapısı, Kullanım Amaçları
10	İç İçe fonksiyonlar
11	Class Yapısı ve Global Değişkenlerin Kullanımı
12	Sınıf Yapısı
13	Örnek Uygulama Geliştirme
14	Örnek Uygulama Geliştirme

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayı
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	6	3
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	10
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	2	13
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	3	4
Ara Sınav 1		2	1
Ödev 1		10	1
Final		1	1
Ders İş Yükü:		117	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		4,59	

Program Çıktıları	
1	-Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	-Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	-Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çözümlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12
Programlama dillerini tanıır ve kullanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Öğrenciler, okunabilir ve tekrar kullanılabilir kaynak kodlar yazabileceklerdir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bir programlama dilinde proje üretebilir ve tamamlar	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/414413>