

**BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ**

MESLEK YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

(2025 - 2026) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Visual Basic Programlama	BLP221	4	3 + 1	5,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)
Amaç	Nesne tabanlı dillerin çalışma mantığını anlamak ve bu dilleri kullanarak programlama yapabilme yeteneğini geliştirebilme
Ders İçeriği	Nesne kavramı, nesnel programlama mantığı, programlama dilindeki temel komutlar, nesne oluşturma, temel uygulamalar
Ders Kaynakları	Yeni Başlayanlar için Visual Basic.NET, Gökçen KARAN, Seçkin Yayıncılık, ISBN:9789753474597

Hafta	Konu
1	Visual Basic temelleri
2	Nesne tabanlı tasarıma giriş
3	Nesne tabanlı tasarıma giriş
4	Sınıf yapıcılar ve yıkıcılar
5	Sınıf yapıcılar ve yıkıcılar
6	İşaretçiler ve dinamik bellek yönetimi
7	İşaretçiler ve dinamik bellek yönetimi
8	Operatör yükleme, arkadaşlar ve referanslar
9	Kalıtım
10	Soyut sınıflar ve çoklu kalıtım
11	Çok biçimlilik ve sanal fonksiyonlar
12	Karakter dizisi
13	Akışlar ve dosya giriş/çıkış
14	Kural dışı durum işleme

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	2	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	10
Ara Sınav 1		7	1
Final		8	1
Ders İş Yüğü:		137	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		5,37	

Program Çıktıları	
1	-Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	-Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	-Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılap Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Nesneye dayalı programlama ile veritabanı kullanan uygulamalar geliştirir.	-	3	-	3	3	4	-	-	-	-	-	-
Programlama için gerekli yazılım kurulumlarını yapar ve Programlama dilinin temel komutları ile uygulama hazırlar	-	3	3	-	4	4	-	4	4	-	-	-
Programlama dilinin temel düzey deyimlerini ve fonksiyonlarını kullanarak uygulama hazırlar.	3	4	4	5	3	3	-	3	-	-	-	-
Ortalama Değer	1	3,33	2,33	2,67	3,33	3,67	-	2,33	1,33	-	-	-