



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI
(2025 - 2026) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Masaüstü Uygulama Geliştirme	BLP108	2	3 + 1	5,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)
Amaç	Bu ders ile öğrencinin, görsel programlama ile veritabanı uygulamaları geliştirerek, uygulama dağıtım paketleri hazırlama ile ilgili yeterliliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.
Ders İçeriği	Yerel ve uzak veritabanlarına bağlantı, basit ve gelişmiş sorgulamalar yapma, program kurulumu hazırlama.
Ders Kaynakları	Her Yönüyle C#, Sefer Algan, Pusula Yayıncılık, ISBN : 9789756477175, C#'I kavramak, Tom Archer, Arkadaş yayınları, ISBN:9755092862

Hafta	Konu
1	Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek
2	Yerel veritabanında verileri işlemek
3	Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak
4	Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek
5	Uzak veritabanında verileri işlemek
6	Basit sorgular yapmak
7	İstatistiksel sorgular yapmak
8	İstatistiksel sorgular yapmak
9	Veritabanından grafikler elde etmek
10	Veritabanından raporlama yapmak
11	Bileşen oluşturmak ve eklemek
12	Yardım dosyaları hazırlamak
13	Veritabanı kurulum seti hazırlamak
14	Program kurulum seti hazırlamak

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Ara Sınav 1		10	1
Final		20	1
Ders İş Yüğü:		128	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		5,02	

Program Çıktıları	
1	Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk ilkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)												
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Kurulum paketi hazırlamak	-	-	-	-	3	5	-	-	-	-	-	-
Uzak veri tabanı ile çalışmak	-	-	5	3	2	1	-	-	-	-	-	-
Yerel veri tabanı ile çalışmak	-	-	5	3	2	1	-	-	-	-	-	-
Gelişmiş uygulamalar yapmak	-	3	-	5	4	-	-	1	1	-	-	-
Ortalama Değer	-	0,75	2,5	2,75	2,75	1,75	-	0,25	0,25	-	-	-

